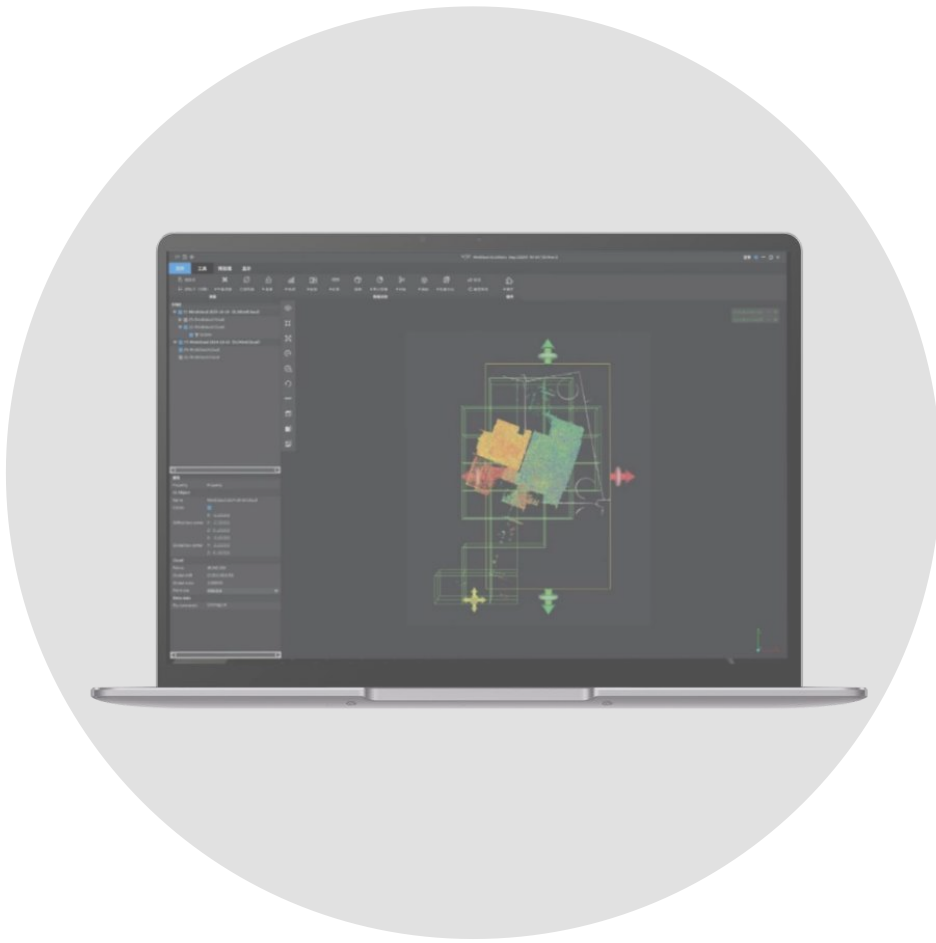


MindCloud Studio

用户手册 v1.0.0_CN



目录

1、简介	4
2、下载与授权	5
2.1、推荐电脑配置	5
2.2、下载安装	6
2.3、软件授权许可	7
3、软件界面介绍	8
3.1、主界面	8
3.2、文件栏	9
3.3、工具栏	10
3.4、行业功能	11
3.5、设置栏	12
3.6、项目管理目录	13
3.7、对象属性窗口	14
3.8、三维视图窗口	15
4、基础操作	16
4.1、语言切换	16
4.2、分块加载	17
4.3、任务创建与点云加载	18
4.4、RTK优化	20
4.5、GCP优化	27
4.6、点云的缩放、平移与旋转	29
4.7、点粒大小调整	30
4.8、渲染方式更改	31
4.9、数据导出	32
4.10、批量处理	33

5、常用功能	35
5.1、选点	35
5.2、测量	36
5.3、裁剪	37
5.4、3D裁剪	38
5.5、剖面查看	39
5.6、点云定向	40
5.7、按值过滤	41
5.8、二次采样	42
5.9、配准	43
5.10、合并	47
5.11、控制点报告	48
5.12、漫游	49
5.13、新建3D视图	50
6、行业应用	53
6.1、三角网格化	53
6.1.1、三角网格化	53
6.1.2、网格简化	54
6.1.3、纹理映射	55
6.2、机器人	57
6.2.1、导航地图	57
6.2.2、USD导出	58
6.3、堆体	59
6.3.1、堆体测量	59
6.3.2、堆体比较	61
6.4、场景导出	64
6.4.1、MipMap 导出	64
6.4.2、CC 导出	66

1、简介

欢迎您使用 MindCloud Studio。

MindCloud Studio是留形科技自主研发的专业三维点云处理软件，适配留形科技全系扫描仪设备，专为处理源自留形科技产品的‘.lx’点云与‘.olx’文件而打造，可精准解析其数据信息，充分挖掘数据价值，为后续数据生产筑牢根基。

在功能特性方面，它的数据处理能力强劲，有如下几点：

- 加载与处理点云数据效率飞快，同时先进算法保证点云质量；
- 采样策略智能，凭借数据特征调整疏密，优化存储与渲染速度；
- 其滤波算法先进，能精准去除噪声并保留细节，提升数据质量；
- 支持实时交互分析，让用户即时获取数据信息反馈，以便灵活调整策略。
- 界面设计简洁直观、布局合理，图标与文字标识清晰，新手与专业人士皆能迅速上手。
- 软件操作流程线性流畅，支持主流格式数据导出，处理参数设置简易，实时预览便于调整。

MindCloud Studio以适配优势与强大功能，成为点云处理的关键工具，有力推动多方面技术创新与业务拓展，在行业中独树一帜，极具应用价值与竞争优势。

2、下载与授权

2.1、推荐电脑配置

MindCloud Studio推荐在 Windows10 及以上的系统（64 位），并满足一定配置要求的电脑上使用。

最低配置	
操作系统	Windows 10 或更高版本
处理器	Intel Core i5 及以上
安装内存	DDR4 16GB 及以上
显卡	NVIDIA GeForce RTX 2050 及更好显卡
存储空间	256GB 及以上

推荐配置	
操作系统	Windows 10 或更高版本
处理器	Intel Core i7 及以上
安装内存	DDR5 32GB 及以上
显卡	NVIDIA GeForce RTX 3050 及更好显卡
存储空间	512GB 及以上

2.2、下载安装

已购买留形产品的用户可访问留形软件的版本管理网页，下载最新版本的MindCloud Studio，网址如下：<https://version.manifoldtech.cn/download/mcs>，或者扫描下方二维码，可以跳转到对应的下载页面。



未购买留形产品，但需要试用软件的客户可以前往留形官网<https://www.manifoldtech.cn/>，填写申请信息并下载试用软件的安装包，或者联系销售渠道获取留形软件与案例数据。

资源与下载中心

欢迎访问 Manifold Tech 的官方资源中心。我们为开发者与用户提供完整的产品手册、技术文档、SDK工具、固件更新、样例数据等资源，助力高效部署与使用。

Pocket系列 Odin1系列 **MinCloud Go App**

① MindCloud 桌面端需要先申请试用资格 **申请试用 >**

↓ [MindCloud Go 安装包 \(Android\)](#)

↓ [MindCloud Go 安装包 \(IOS\)](#)

MindCloud申请试用

地区*
area 请选择省 请选择市 请选择区/县

公司/组织*
company 请填写您的公司/组织

所属行业*
industry 请填写您的所属的行业

姓名*
name 请填写您的公司/组织

电话*
iphone +86 请填写您的电话 邮箱*
mail 请填写您的邮箱

可联系我司工作人员，告知上述信息

申请试用

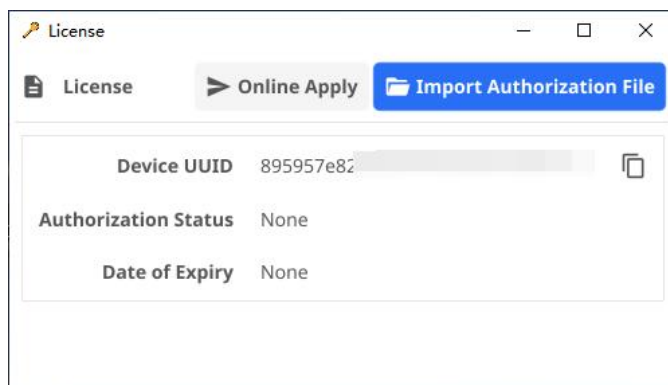
2.3、软件授权许可

MindCloud Studio 迎来全新升级，为确保该软件与留形产品相互配套使用，留形科技决定为 MindCloud Studio 软件颁发许可证。

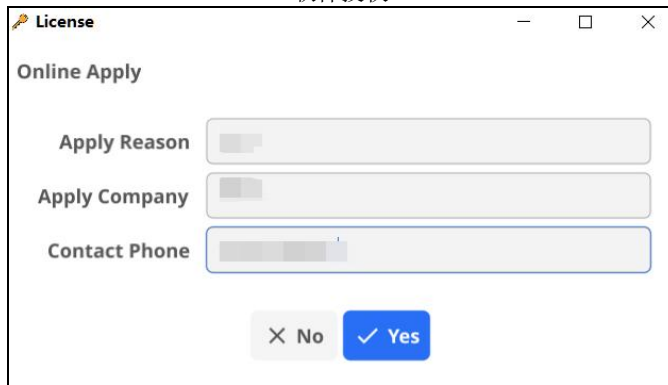
设备入手后，请联系经销商或者厂家人员，进行网络或者本地的授权，完成相对应的授权许可。

(1)网络授权：点击online apply，填写相关信息，等待后台确认无误，即刻完成授权。

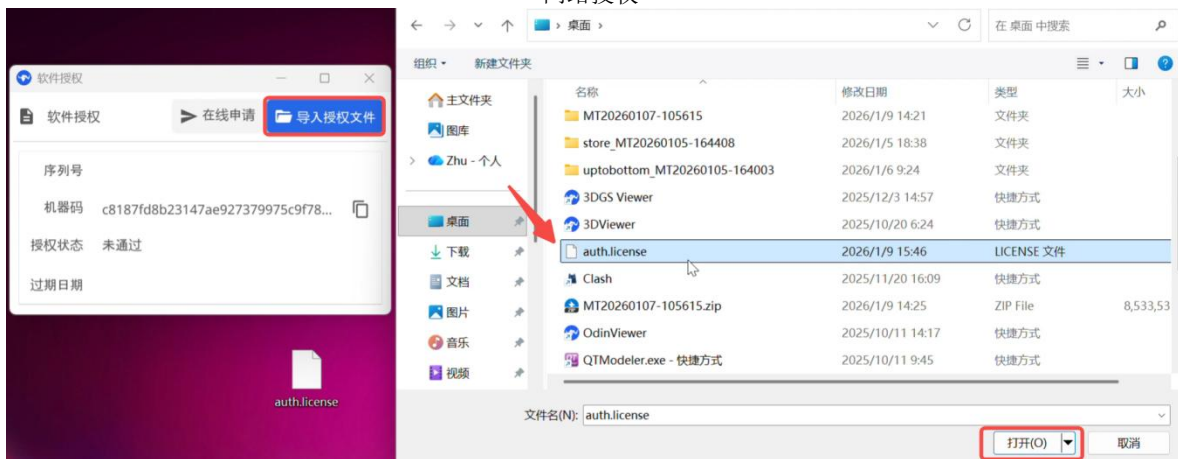
(2)本地授权：将Device UUID/机器码发送给经销商或者厂家人员，离线生成许可证文件，需要在电脑里点击Import Authorization File，手动导入许可证。



软件授权



网络授权

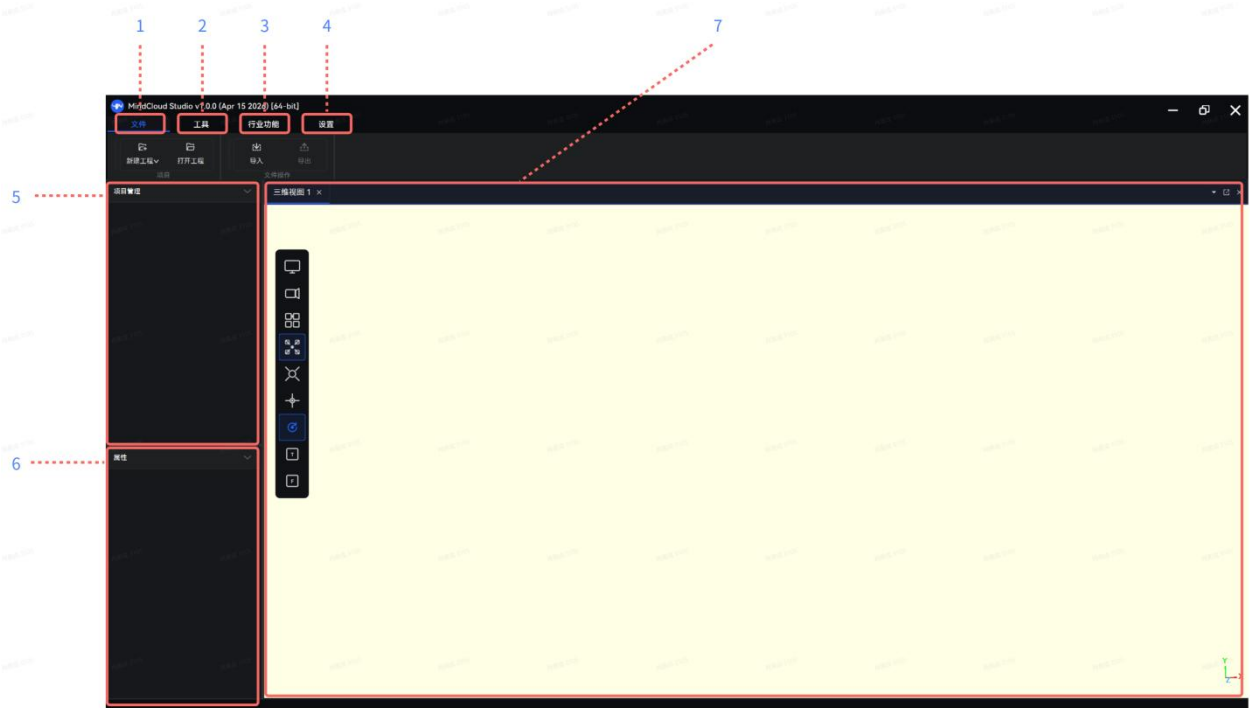


本地授权

3、软件界面介绍

3.1、主界面

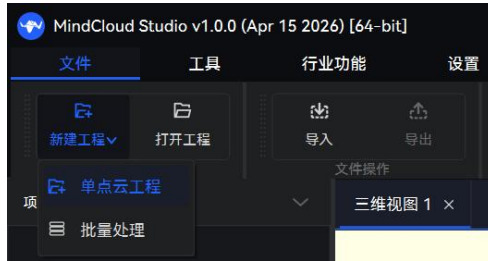
MindCloud Studio打开的主界面可以简单分为7大部分，如下图所示：



主界面

区域	名称	内容
1	文件栏	引导并创建点云项目，以及导入导出文件
2	工具栏	包含常用的点云编辑功能，例如测量、裁剪、剖面、配准、合并等功能
3	行业功能	含有更高级的行业功能，例如Mesh生成、建筑构造、林业调查、堆体测量、智能机器人等
4	设置栏	查看并设置软件的窗口信息，以及授权信息等
5	项目管理目录	显示软件加载的各个数据对象
6	对象属性窗口	显示被选中的数据对象的相关属性
7	三维视图窗口	显示所有加载的数据对象

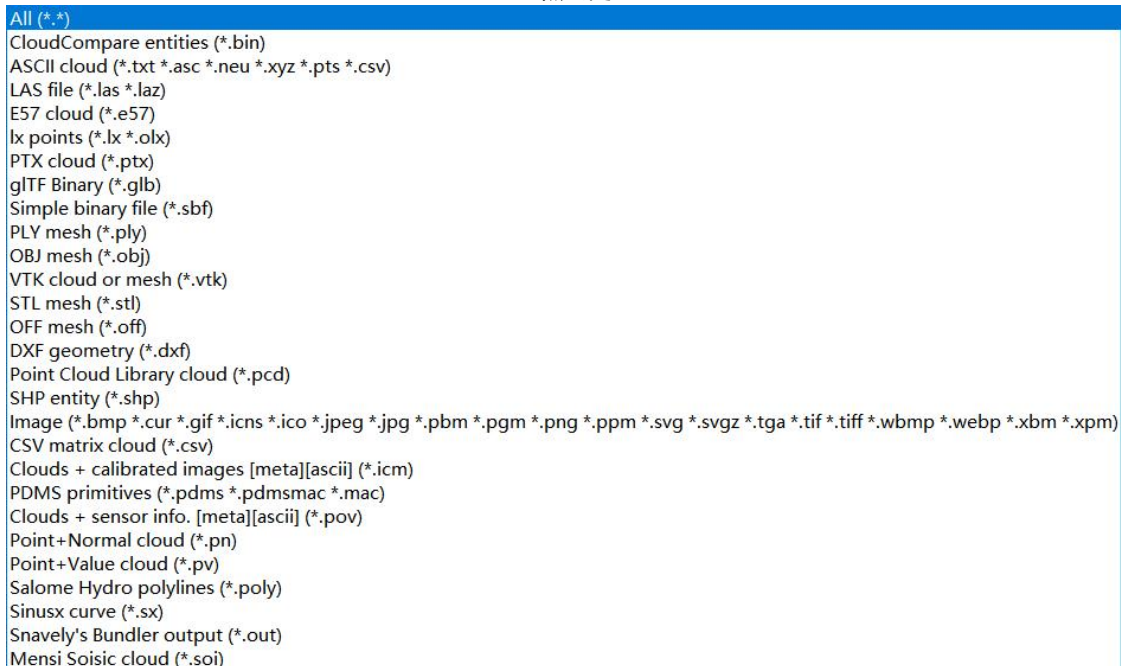
3.2、文件栏



新建工程，可以加载和优化点云，以及打开查看已创建的工程，同时还可以导入导出众多其他格式的数据，如下图所示：

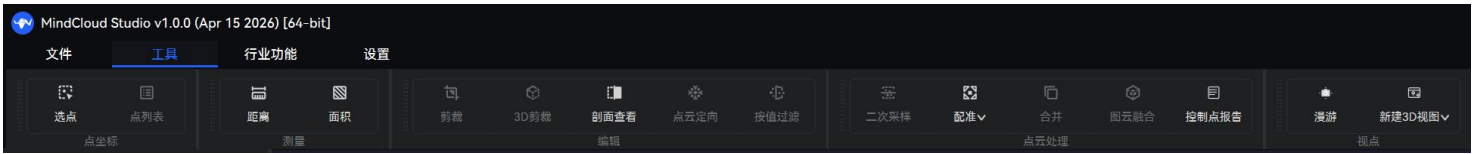


点云处理



导入数据格式

3.3、工具栏



工具栏包含如下功能：

- 选点：在点云中标注点位，查看单点属性。
- 点列表：在点云中标注点位，并以列表形式记录点位属性信息，方便手动选择控制点。
- 距离：测量两点之间的距离。
- 面积：测量三点组合的三角形面积。
- 剪裁：使用多边形裁剪点云，并保存内部或外部区域点云。
- 3D剪裁：可手动控制点云的包围盒，调整包围盒六轴方位的长度与角度，同时另存包围盒里的点云，完成点云切片。
- 剖面查看：使用一定厚度的矩形以俯视角度剖切点云，并在另一视图里显示与测量。
- 点云定向：通过平移和旋转，重新定向点云的位置和朝向。
- 按值过滤：根据点云属性，分割前后点云。
- 二次采样：选择不同方法进行点云降采样，减少点数。
- 配准：含有“对齐（点对选取）”和“精细配准（ICP）”，可以手动拼接对齐点云。
- 合并：可以将选中的多段点云数据进行合并。
- 图云融合：将独立高清照片或者全景照片融合导入进点云视图中。
- 控制点报告：可以针对GCP优化，即控制点优化后，对控制点进行精度验证并输出报告文件。
- 漫游：通过WASD按键，像操作角色一样，自由移动视图
- 新建3D视图：调整多窗口视图的数量、位置，以及窗口关系。

3.4、行业功能



行业功能包含如下功能：

- 三角网格化：将点云转换为三角网格模型。
- 网格简化：缩减网格模型面片数量。
- 纹理映射：为网格模型映射照片，实现贴图效果。
- 导航地图：生成留形具身智能产品的重定位地图，实现导航、避障等功能。
- USD 导出：将点云数据或者其他三维数据转换为.usd格式，支持英伟达仿真平台，即NVIDIA Omniverse。
- 堆体计算：计算堆体与基准面的体积差，测量体积方量。
- 堆体比较：计算前后两次扫描的堆体表面之间的体积差，测量填方量与挖方量。
- MipMap 导出：将留形空间智能产品记录保存的照片，转换为去畸变且符合MipMap软件的数据结构，实现第三方高斯渲染。
- CC 导出：将留形空间智能产品记录保存的照片，转换为去畸变且符合iTwin软件（旧名：CC，ContextCapture）的数据结构，实现第三方网格重建。

3.5、设置栏



设置栏包含如下功能：

- 语言：切换软件的文字语言，重新启动软件生效。
- 日志路径：跳转至MindCloud Studio软件记录的软件日志文件夹下。
- 云端授权：查看软件授权情况。
- 用户手册：跳转并打开软件的使用手册。
- 检测新版本：查看软件的更新信息。

3.6、项目管理目录



项目管理目录可以显示当前加载的各个数据对象。点击方格，可以确定数据对象的展示状态：

- 勾选：在视图中显示。
- 不勾选：在视图中隐藏。

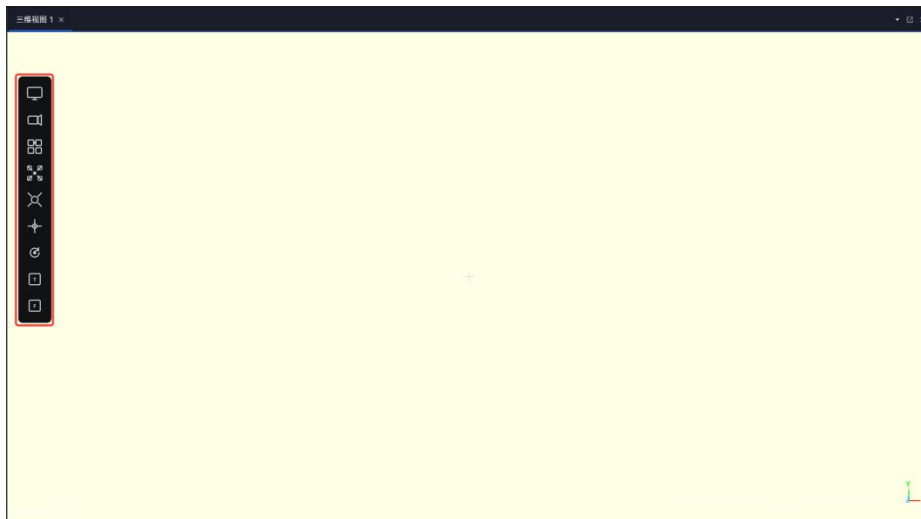
3.7、对象属性窗口



对象属性窗口包含如下信息，以点云数据为例：

- 对象名称：可以查看选中的点云数据对象名称。
- 可见性：点击勾选，显示或隐藏选中的点云对象数据。
- 颜色：可以切换RGB或者标量场来显示点云颜色。
- 包围盒尺寸与中心：查看点云对象数据的包围盒，视为容纳所有点云的几何容器，可以查看包围盒的大小与位置。
- 点数量：查看点云的点数。
- 全局平移：查看点云在坐标系中的全局生效的统一平移数值。
- 全局比例：查看点云在坐标系中的全局生效的统一缩放比例。
- 点大小：可以调整点粒大小。
- 活跃的标量场：切换不同点云属性，作为点云颜色渲染的当前依据，Intensity为反射强度，Label为时间帧。
- 颜色标尺：切换不同色带，调整点云颜色。
- 标量场显示参数：可以手动调整点云属性的数值与范围，进而改变色带的颜色区间。

3.8、三维视图窗口



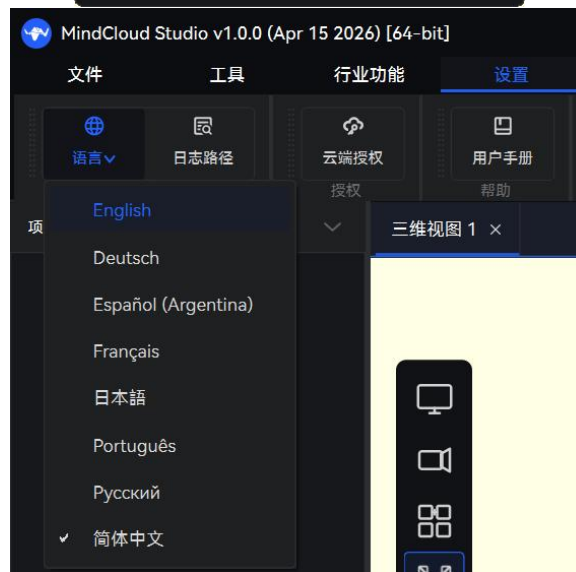
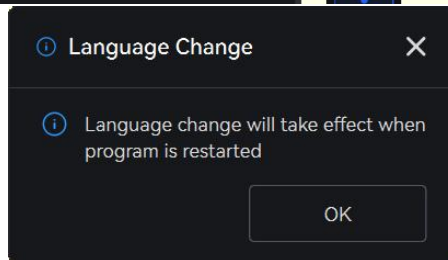
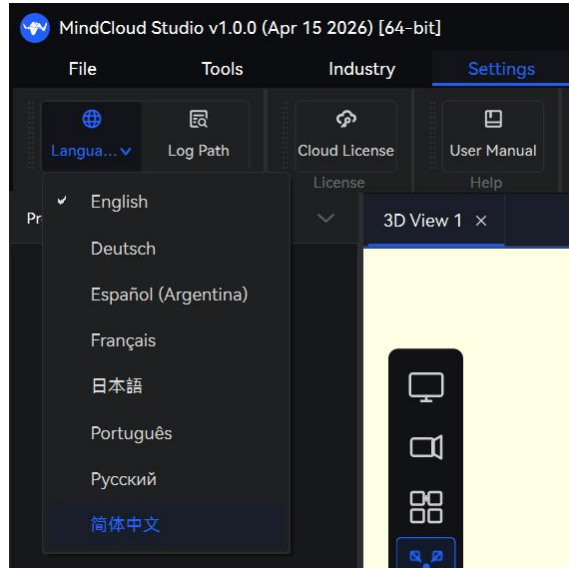
三维视图窗口的中央展示所有可见的对象数据，左侧有部分快捷按钮，功能如下：

- 显示设置：调整软件背景颜色、光照条件，数据加载策略等软件配置。
- 摄像机设置：调整当前视图的视角与位置。
- 全局缩放：将所有展示的对象数据全部展示在视图当中。
- 中心视角：切换透视投影与正交投影。
- 缩放和居中选择实体：将选中的对象数据展示在视图当中。
- 选择旋转中心：手动选择对象数据旋转的中心点。
- 自动选择旋转中心：自动选择对象数据旋转的中心点，通常为视图中心。
- 俯视图：将视图以俯视角度查看对象数据。
- 正视图：将视图以正视角度查看对象数据。

4、基础操作

4.1、语言切换

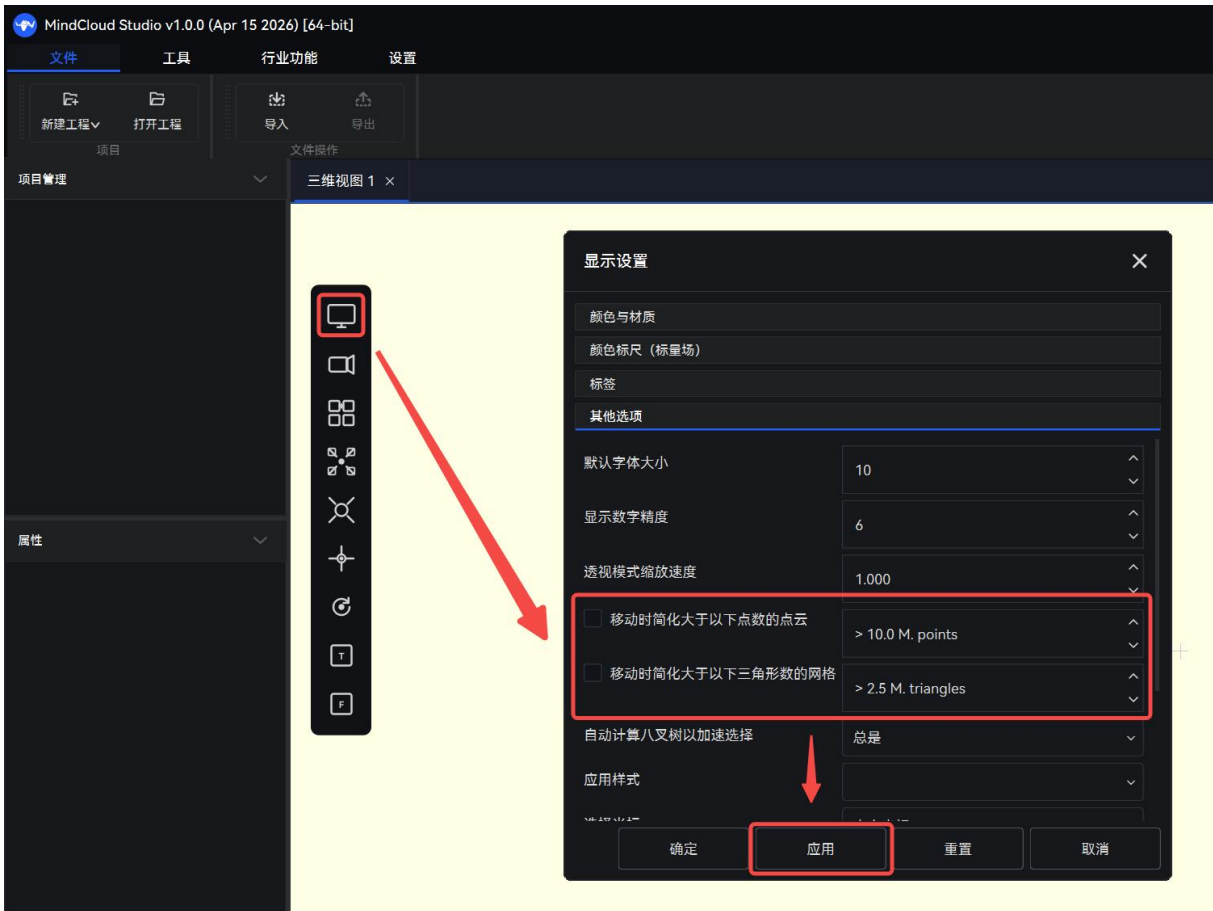
(1) 在“Settings”中，点击“Language”可以切换语言，然后需要重新打开软件，软件可以切换语言。



切换语言

4.2、分块加载

(1) 在三维视图窗口中，点击“显示设置”的快捷按钮，勾选移动简化后，按配置的数值保存生效，取消勾选则完全加载数据。



分块加载

4.3、任务创建与点云加载

(1) 点击“新建工程”下的“单点云工程”，会跳转到点云处理的配置界面；



点击单点云工程

(2) 在配置界面里，可以根据路径选择要加载的工程点云，常规的优化选项，以及设置点云分辨率、加载原始点云、保存点云法向量和稳健模式。



点云处理配置界面

- (3) 常规的优化选项有三个：回环检测、平差优化、运动物体滤除，分别有如下作用：
- 回环检测：可以用于SLAM扫描设备是否重新扫描之前经过的场景，修正累计误差。通常是扫描路径有交叉或者重复部分时，消除因累积误差而导致重复场景中出现的分层现象，提高地图完整一致性。
 - 平差优化：消除局部场景中的微小误差，并通过整体计算，将误差均匀地分配到整个场景中，而非简单堆积在末端，能够减少部分噪点和细微分层现象，有效降低点云厚度。
 - 运动物体滤除：减少扫描中移动物体的点云，主要是来往的行人与行车的噪点
- (4) 点云分辨率是指点与点之间的距离间隔，以毫米为单位，能够控制点云的密度与细节精度，数值越小，点云越密集、细节越丰富，默认为2mm，0与1mm均为原始精度。
- (5) 加载原始点云是指在点云处理中，同时输出原始点云和优化后点云。
- (6) 保存点云法向量是指在点云处理中，计算并输出点云各个部位与表面的法向量。
- (7) 稳健模式是指处理模式调整为稳健模式，利用硬盘大幅降低内存占用,但处理速度较慢，并且要确保有足够的磁硬盘空间，适合大体量点云在内存受限设备上运行；默认为快速模式，利用内存处理数据,速度最快,但需要较大的内存容量，适用于中小规模数，只有在主动勾选后才会变为稳健模式。
- (8) 最后点击确定，开始加载并优化点云。

4.4、RTK优化

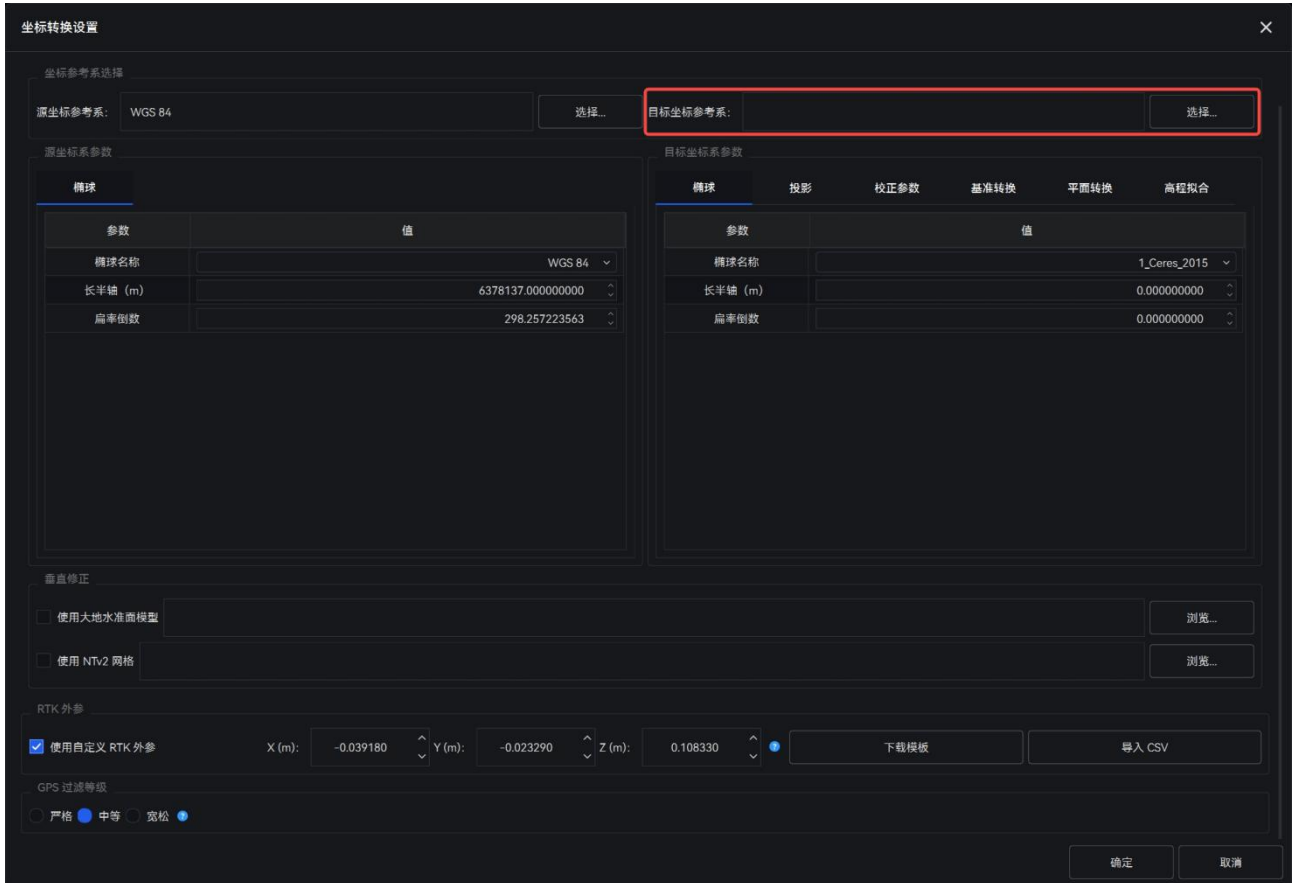
- (1) 在处理点云时，若工程数据含有RTK记录的gnss定位数据，则自动显示RTK优化。
- (2) 点击配置，可以选择坐标转换方法，默认为“坐标参考系”，将点云的相对坐标转换到目标椭球 + 投影坐标系下，可以含有其余校正参数。



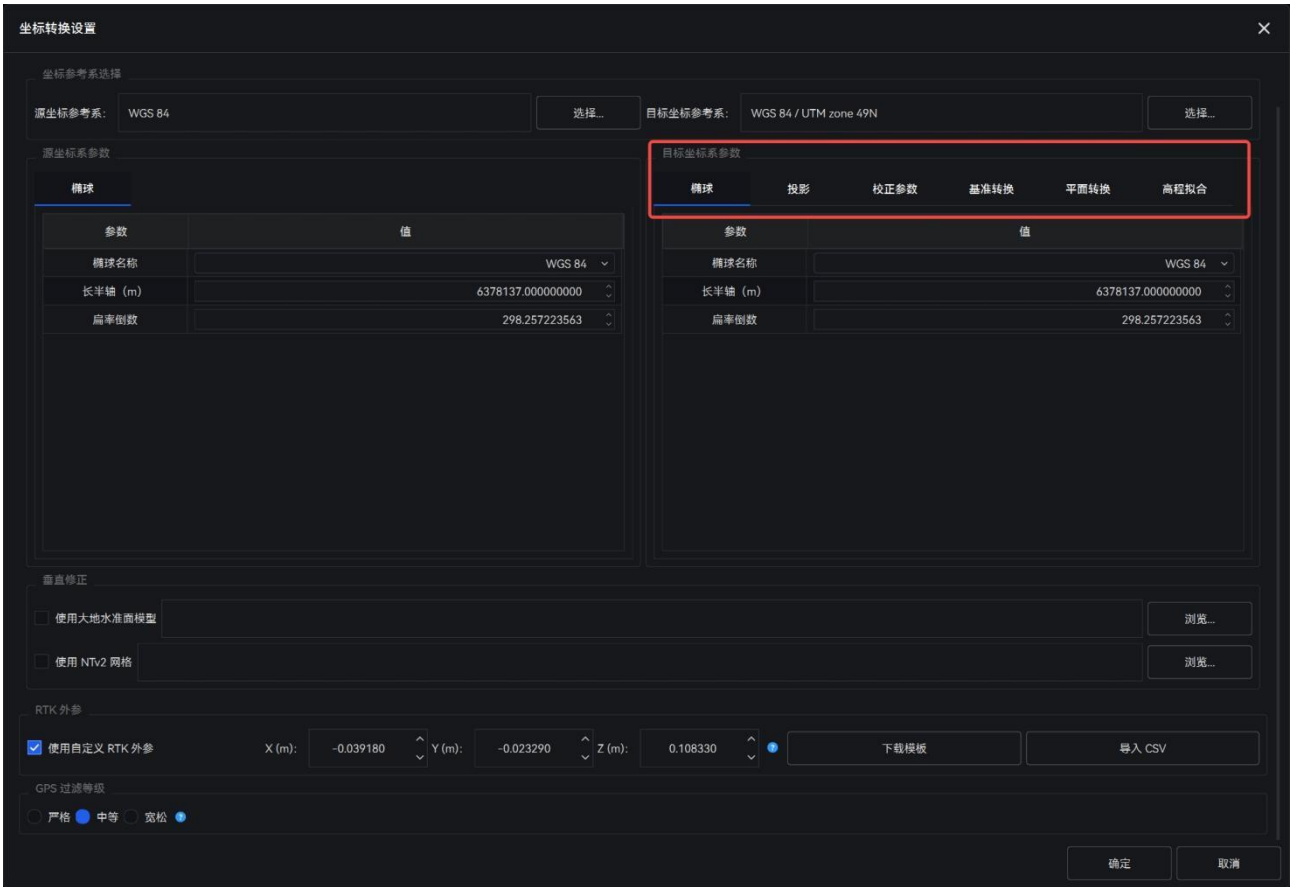
RTK优化配置

(3) 在RTK优化配置中，源坐标参考系会自动读取RTK内使用的cors账号所播发的坐标系，目标参考系为最终转换的坐标系，需要手动设置。

- 中国常用坐标系为 CGCS2000 + 高斯3度带投影，中央子午线取决于当地经度，同时还有国际通用的 WGS84 + UTM 投影转换方法。



(4) 同时，在目标坐标系参数里，可以设置坐标系统的各项参数，包括椭球参数、投影参数、平移校正(校正参数)、七参数(基准转换)、四参数(平面转换)、高程拟合等，也可以导入大地水准面模型和NTv2网格。



椭球参数

目标坐标参考系: WGS 84 / UTM zone 49N 选择...

目标坐标系参数

椭球 投影 校正参数 基准转换 平面转换 高程拟合

参数	值
投影方法	横轴墨卡托投影 (Transverse Mercator) ▾
中央经线 (度)	111.00000000 ▾
原点纬度 (度)	0.00000000 ▾
自然原点比例因子	0.99960000 ▾
东伪偏移 (米)	500000.000000 ▾
北伪偏移 (米)	0.000000 ▾
第一标准纬线 (度)	0.00000000 ▾
第二标准纬线 (度)	0.00000000 ▾
投影平面原点高度 (米)	0.000000 ▾

投影参数

目标坐标参考系: WGS 84 / UTM zone 49N 选择...

目标坐标系参数

椭球 投影 校正参数 基准转换 平面转换 高程拟合

参数	值
是否使用变换	否 ▾
dx (m)	0.000000 ▾
dy (m)	0.000000 ▾
dz (m)	0.000000 ▾

平移校正 (校正参数)

目标坐标参考系: WGS 84 / UTM zone 49N 选择...

目标坐标系参数

椭球 投影 校正参数 基准转换 平面转换 高程拟合

参数	值
是否使用变换	否 ▼
dx (m)	0.000000 ↕
dy (m)	0.000000 ↕
dz (m)	0.000000 ↕
rx (弧秒)	0.000000 ↕
ry (弧秒)	0.000000 ↕
rz (弧秒)	0.000000 ↕
刻度 (ppm)	0.000000 ↕

七参数(基准转换)

目标坐标参考系: WGS 84 / UTM zone 49N 选择...

目标坐标系参数

椭球 投影 校正参数 基准转换 平面转换 高程拟合

参数	值
是否使用变换	否 ▼
dx (m)	0.0000000000 ↕
dy (m)	0.0000000000 ↕
θ (度)	0.0000000000 ↕
刻度 (ppm)	0.0000000000 ↕

四参数(平面转换)

目标坐标参考系: WGS 84 / UTM zone 49N 选择...

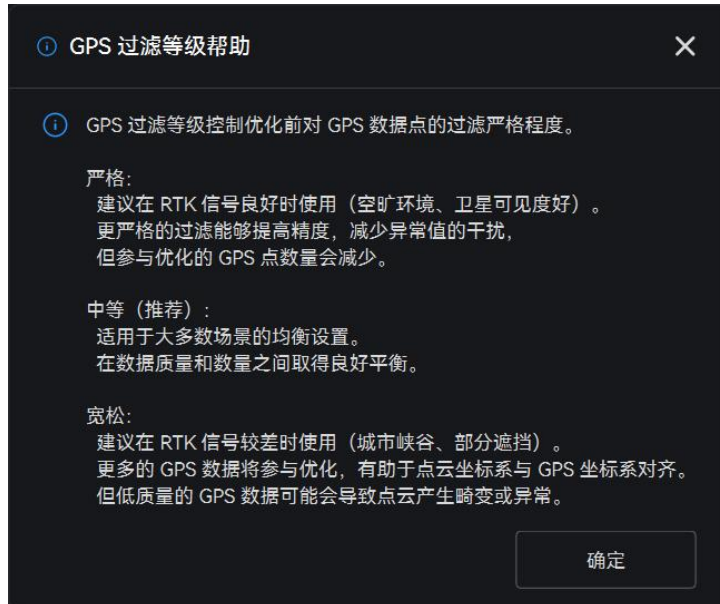
目标坐标系参数

椭球 投影 校正参数 基准转换 平面转换 高程拟合

系数	值
是否使用变换	<input type="checkbox"/> 否
a0	0.0000000000
a1	0.0000000000
a2	0.0000000000
a3	0.0000000000
a4	0.0000000000
a5	0.0000000000
a6	0.0000000000
a7	0.0000000000
a8	0.0000000000
a9	0.0000000000

高程拟合

- (5) RTK优化还支持自定义输入RTK支架的外部参数，不过若使用的是配套支架，则无需额外操作，软件会自动读取该支架的外部参数，直接使用默认设置即可。
- (6) 针对RTK记录的gnss数据，存在“gps过滤等级”，用于筛选GNSS定位数据的质量，默认为中等。



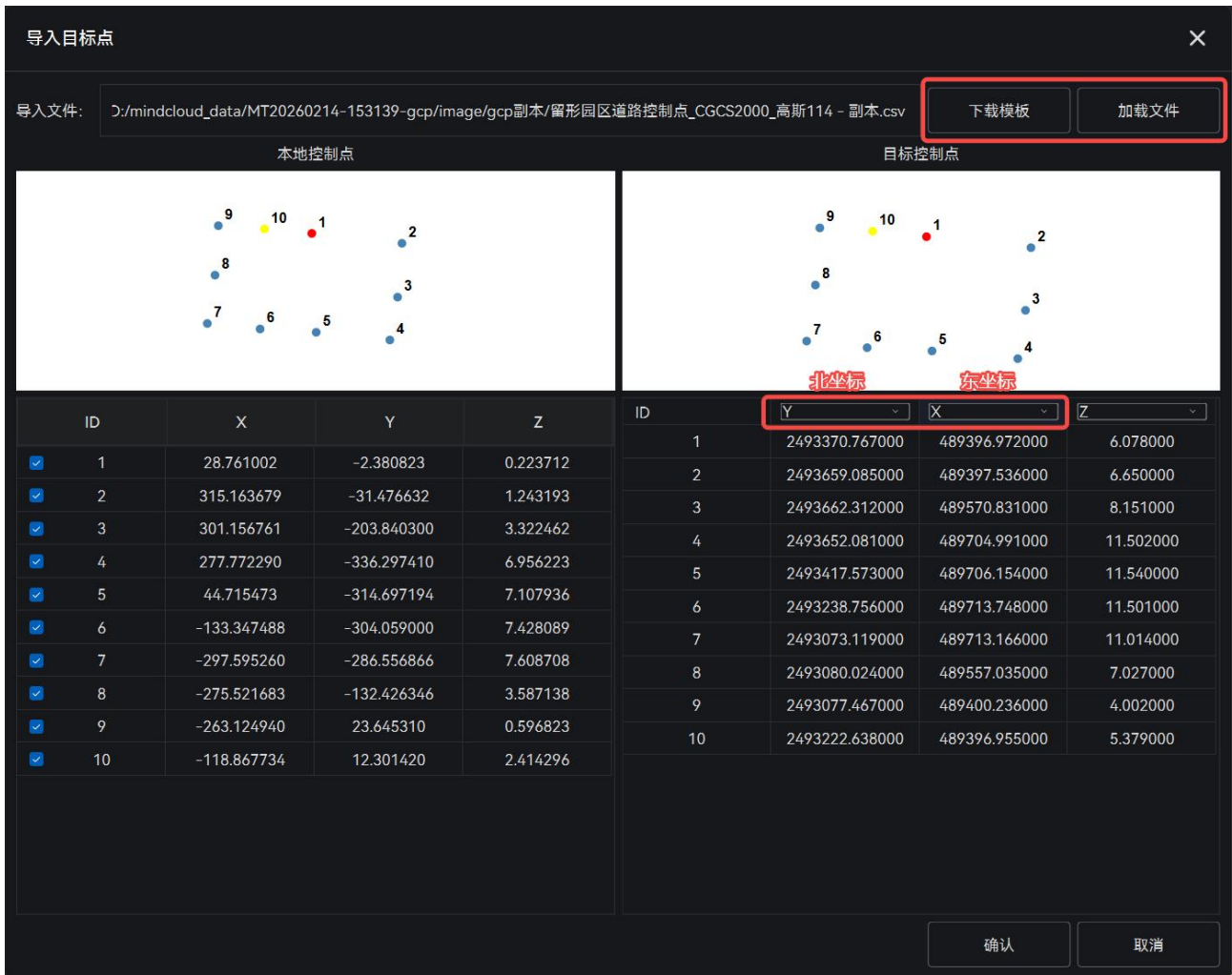
4.5、GCP优化

(1) 在处理点云时，若工程数据含有外业采集的控制点信息，则自动显示GCP优化，即控制点优化。



控制点优化

(2) 点击配置，导入含有控制点地理坐标数据的csv文件，要求控制点顺序与坐标文件里的顺序保持一致，同时对应好北坐标、东坐标与 Y轴、X轴。



注：一般是北坐标朝上对应点云Y轴，东坐标朝右对应点云X轴

(3) 含有控制点坐标数据的csv文件模板如下，通常为点序号、北坐标、东坐标、高程四列，无表头：

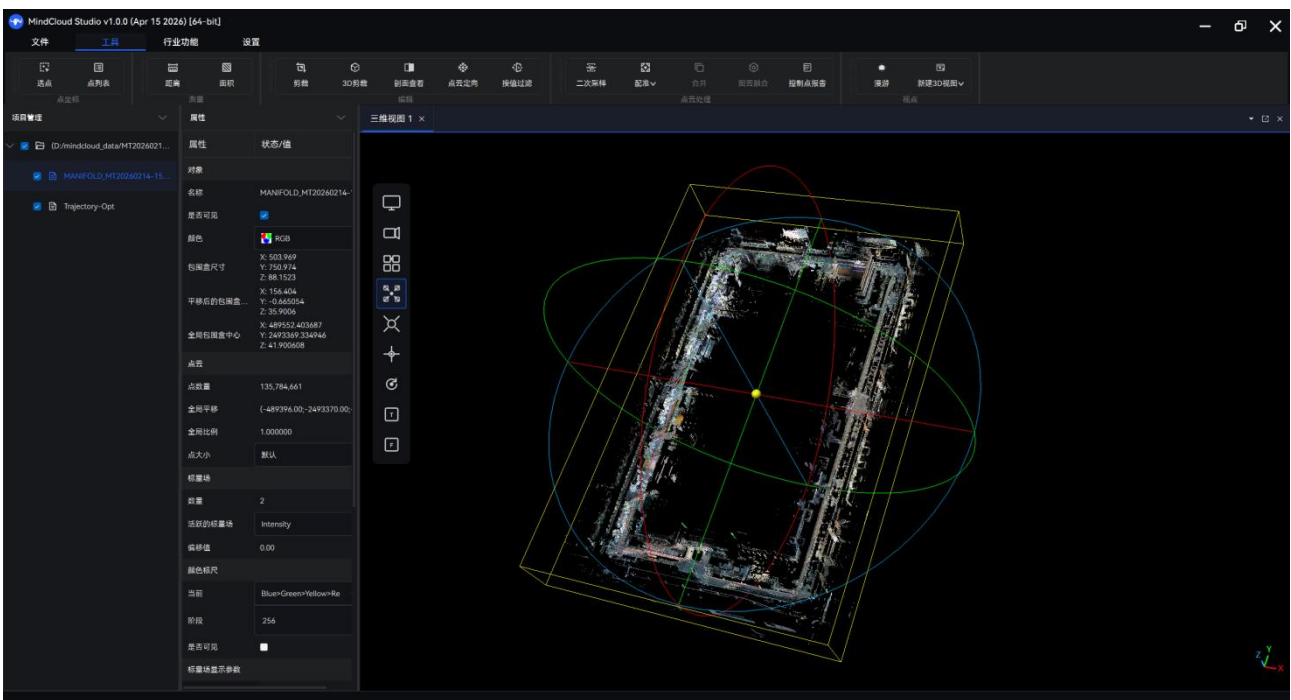
	A	B	C	D
1	1	2493370.8	489396.97	6.078
2	2	2493659.1	489397.54	6.65
3	3	2493662.3	489570.83	8.151
4	4	2493652.1	489704.99	11.502
5	5	2493417.6	489706.15	11.54
6	6	2493238.8	489713.75	11.501

控制点csv模板

4.6、点云的缩放、平移与旋转

通过鼠标的各种按键组合，可以实现点云的缩放、平移和旋转，各种方法如下：

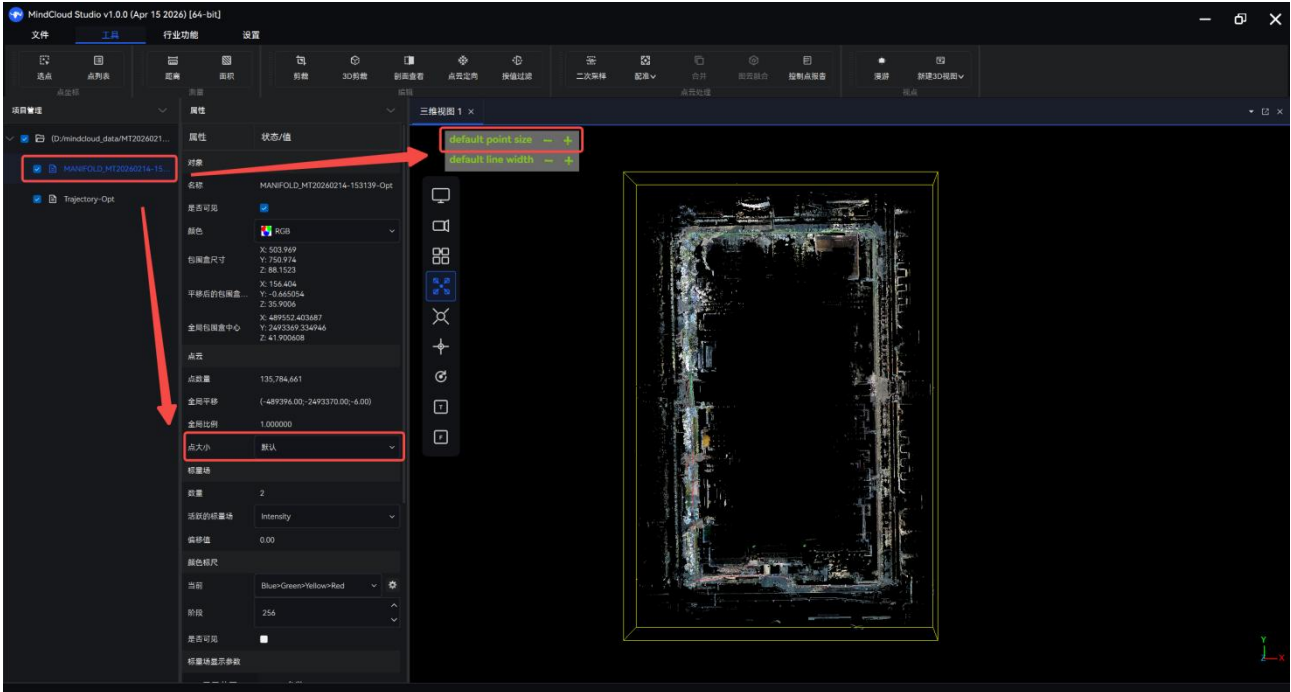
- (1) 左键长按控制点云旋转；
- (2) 右键长按控制点云平移；
- (3) 滚轮上下滚动控制点云缩放；
- (4) 滚轮长按拖动控制快速点云缩放；
- (5) 在点云内部，双击左键或右键或滚轮重新设置旋转中心。



缩放平移旋转

4.7、点粒大小调整

(1) 选中点云后，在属性框中修改点大小的数值，或者在视图左上角修改默认的全局点大小。

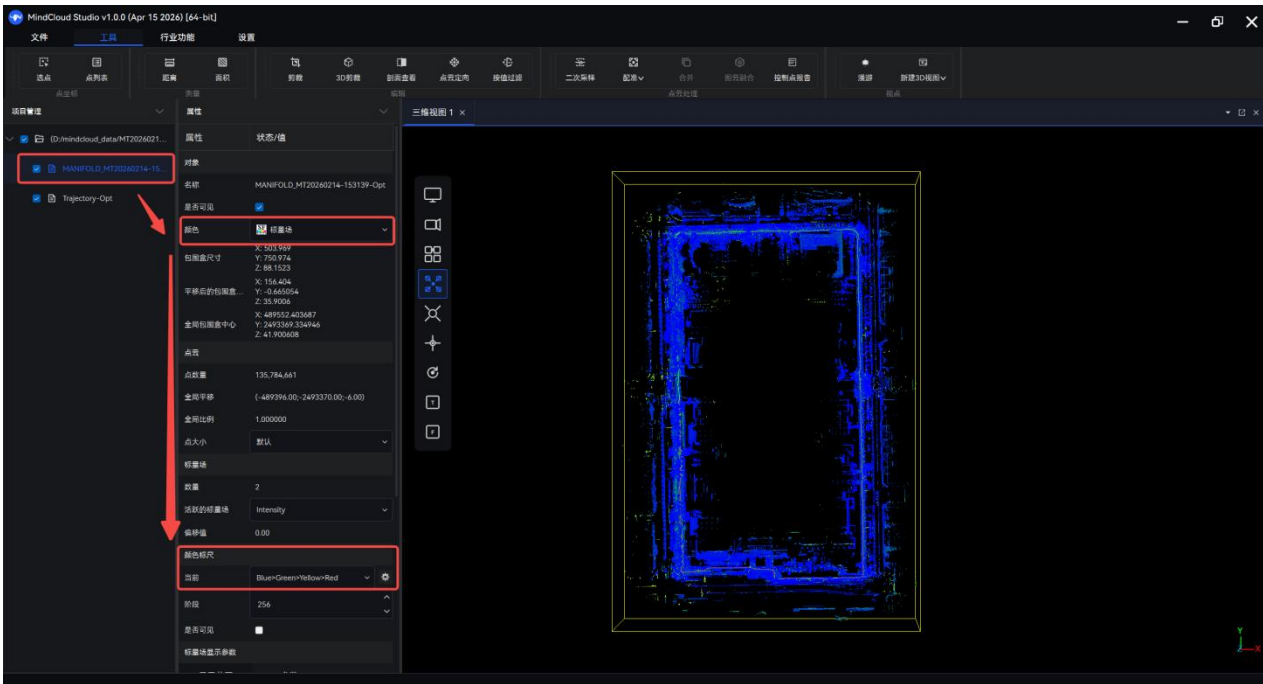


调整点大小

4.8、渲染方式更改

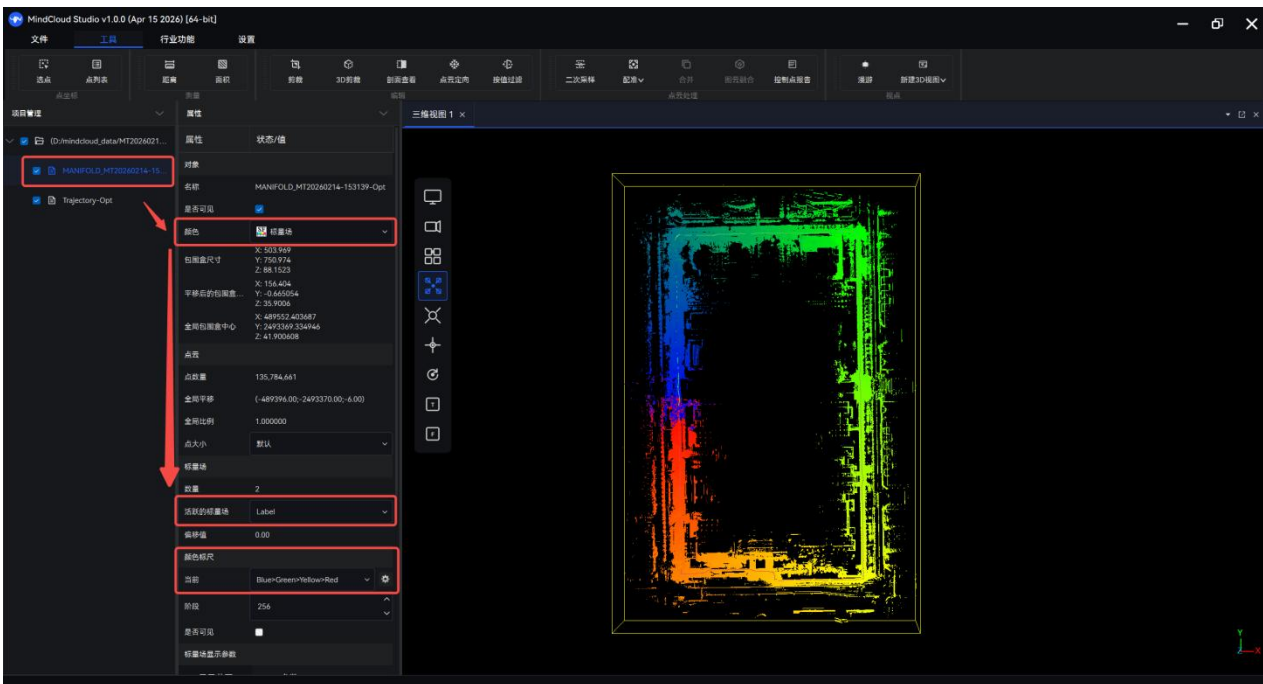
此功能可以将点云自由变换为各种不同属性的色彩渲染。

- (1) 选中点云，在属性窗口里点击颜色，切换“RGB”到“Scalar field”，之后可以自由选择不同的色带。



Scalar field

- (2) 或者将活跃的标量场中的“Intensity”改为“Label”，软件会根据扫描时间来渲染点云。

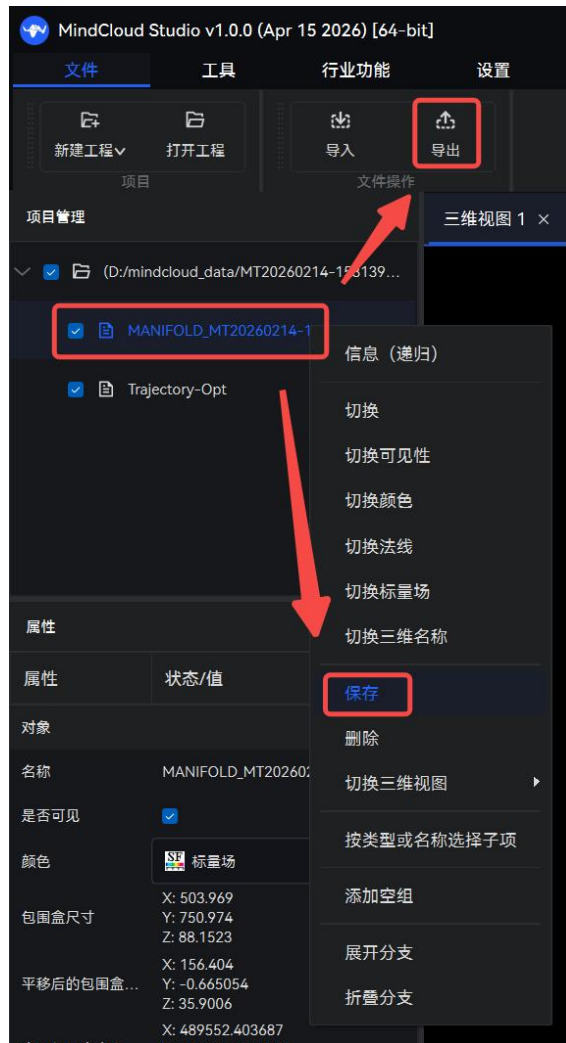


Label

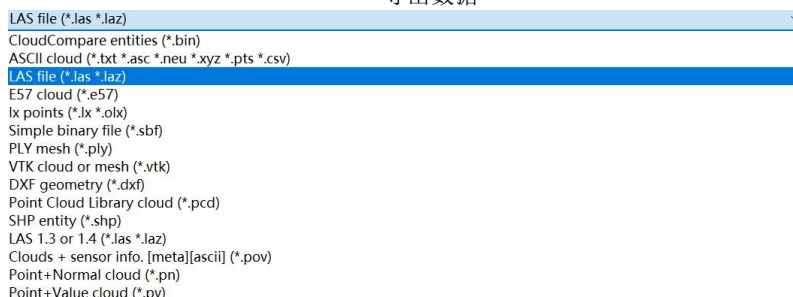
4.9、数据导出

将点云数据或 Mesh 单独导出成其他格式，且可以另存为多种格式。

(1) 选中点云，鼠标右键可以选择保存，或者在文件栏中点击导出按钮。



导出数据

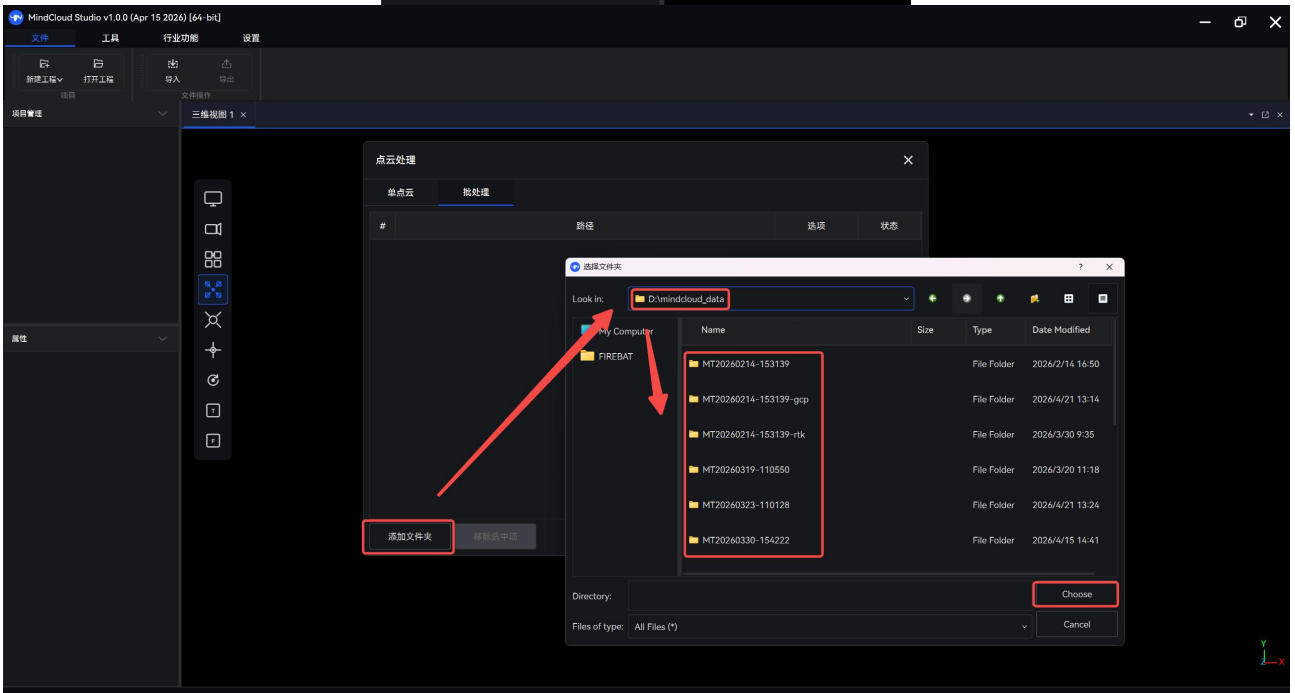
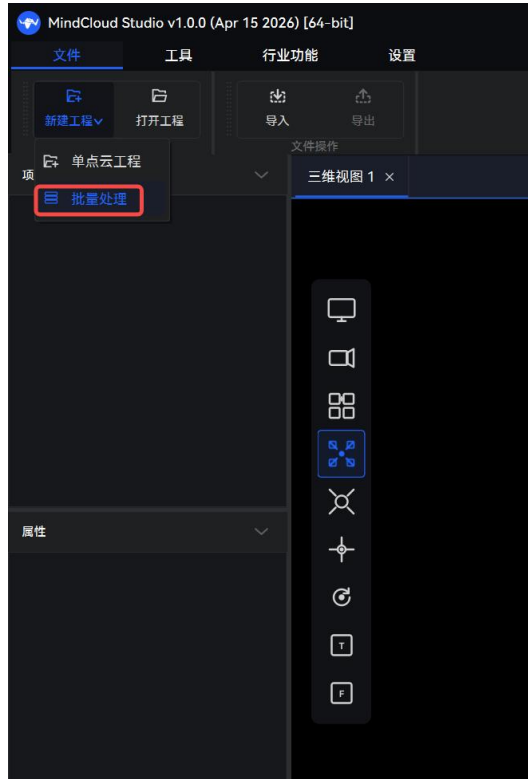


点云的不同格式

4.10、批量处理

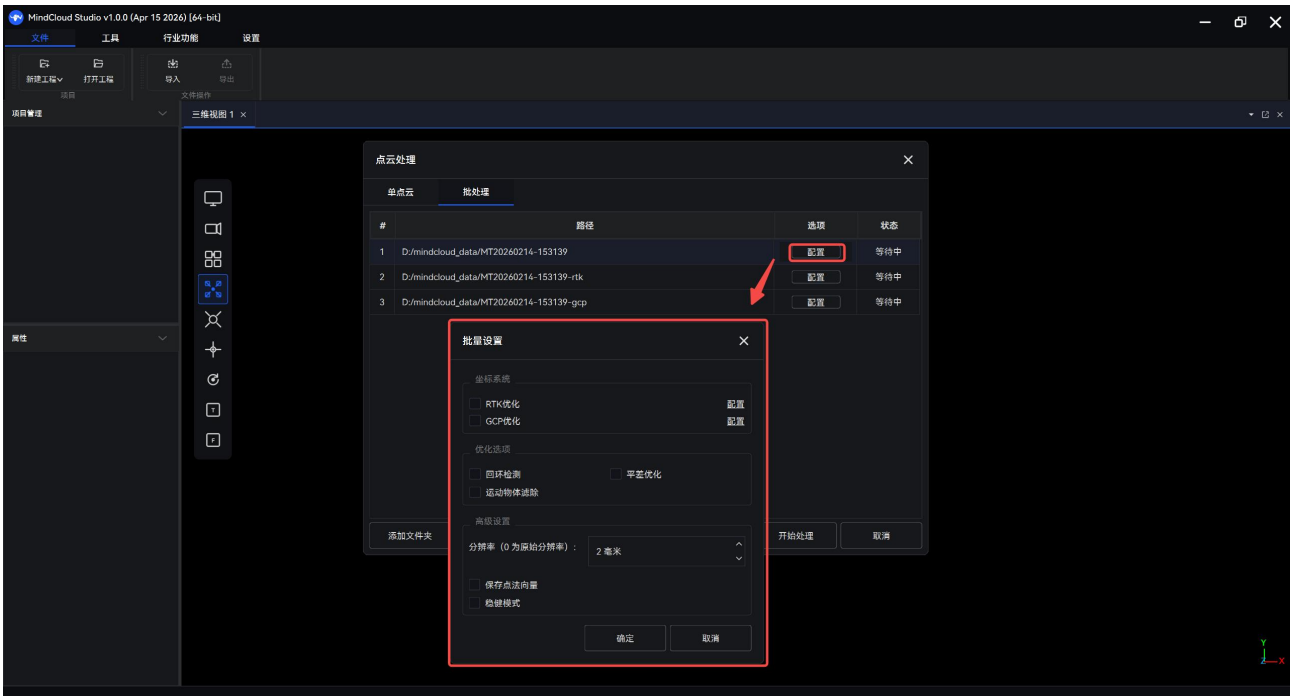
可以将多组工程数据全部导入，按顺序依次处理

(1) 点击文件栏下的“新建工程”里的“批量处理”，导入需要处理的工程数据文件夹；



批处理导入

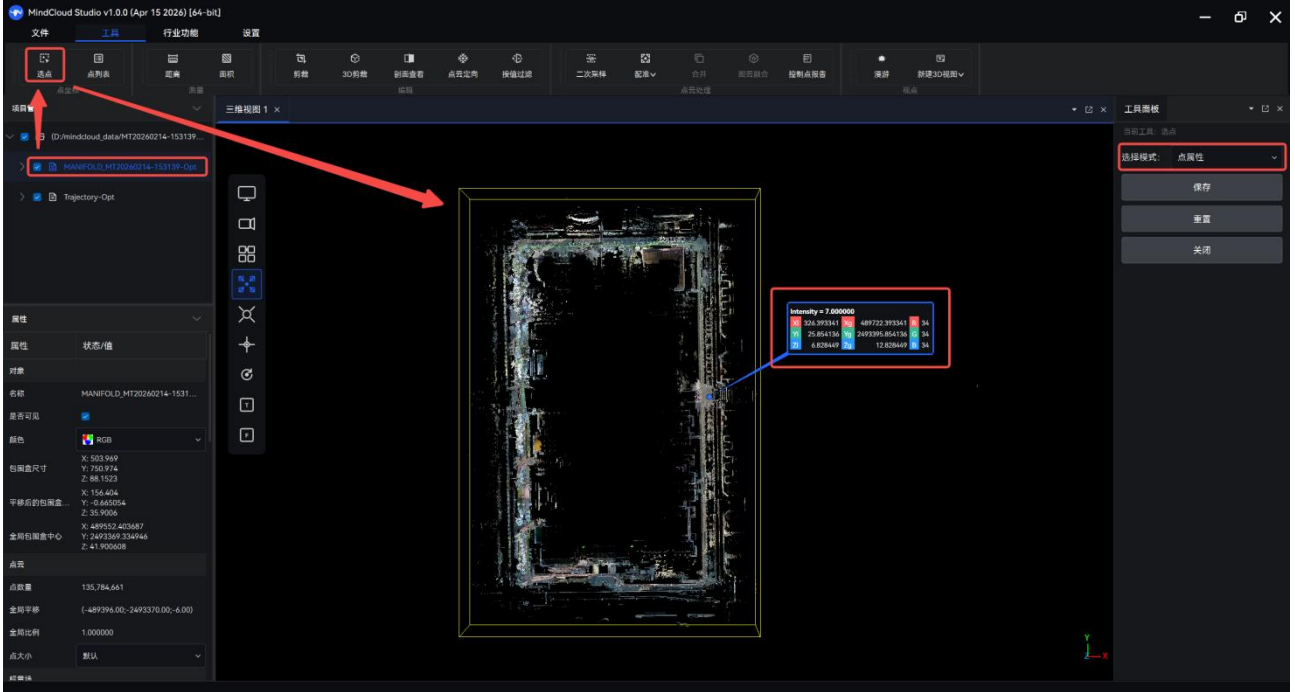
(2) 继续配置每一组工程数据的处理选项，最后开始批处理。



5、常用功能

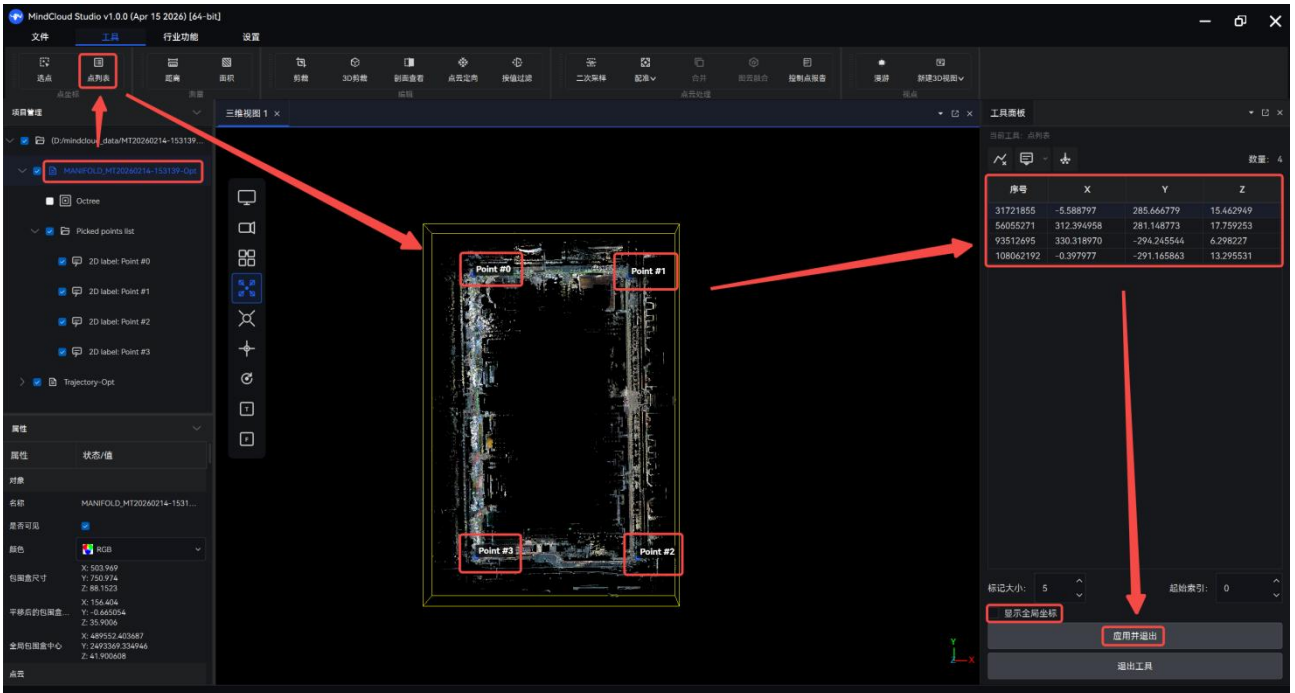
5.1、选点

- 点击选点，鼠标左键选择点云内部的点，可以显示点的信息。



选点

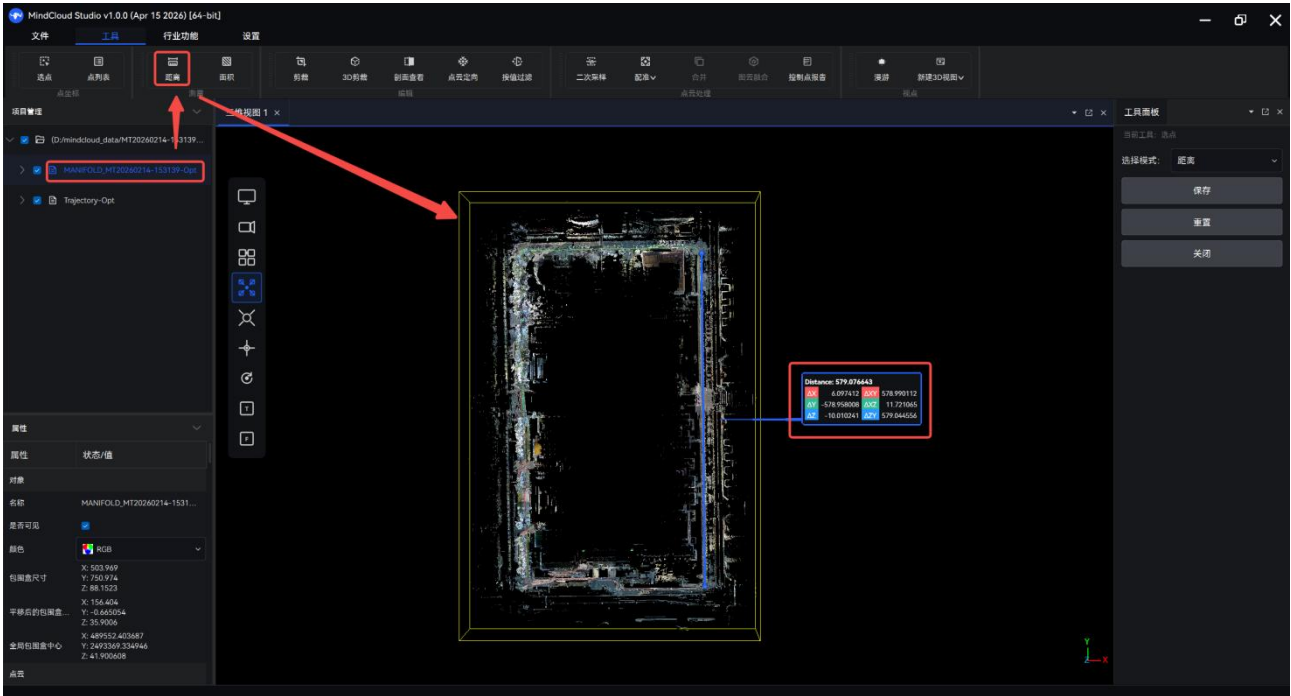
- 点击点列表，左键选择多个点，会在右侧的表格存放所有被选中的点信息，并且包含全局坐标，允许导出为不同格式的表格文件。



点列表

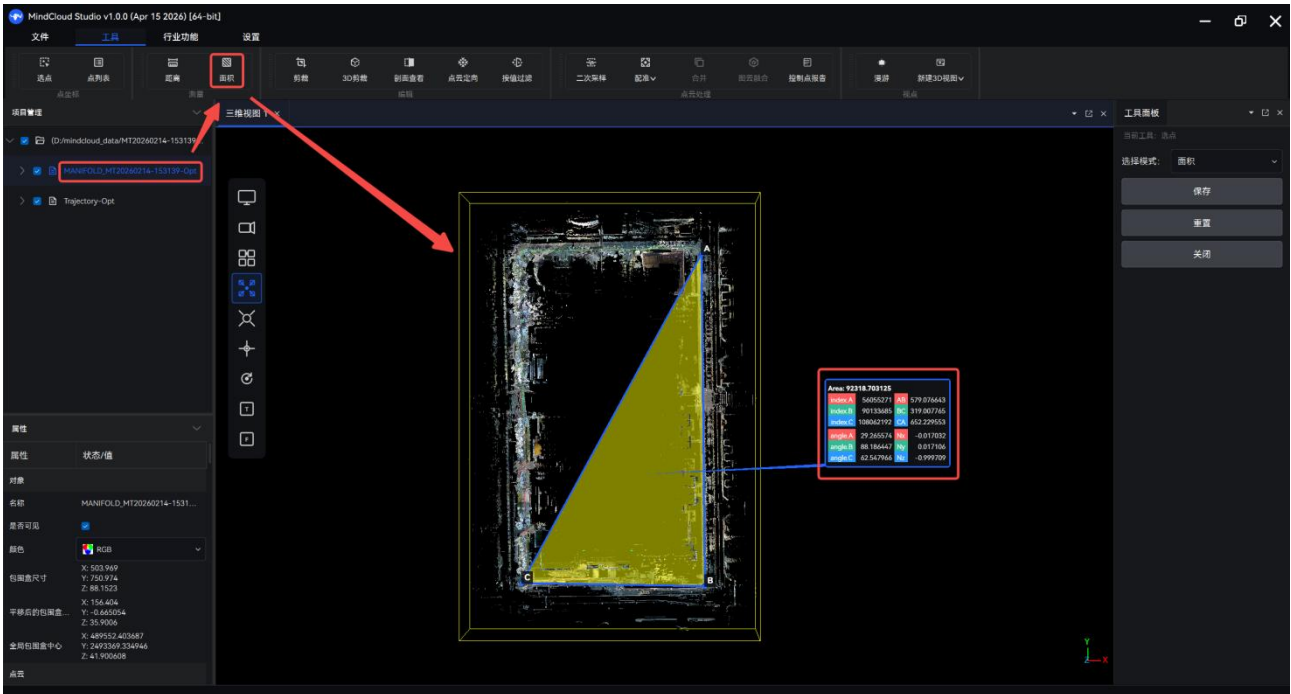
5.2、测量

- 点击距离，可以在点云中测量两点之间的长度距离，左键单击选点，两点连成线后出现数值，“Distance”代表长度，单位为米。



距离

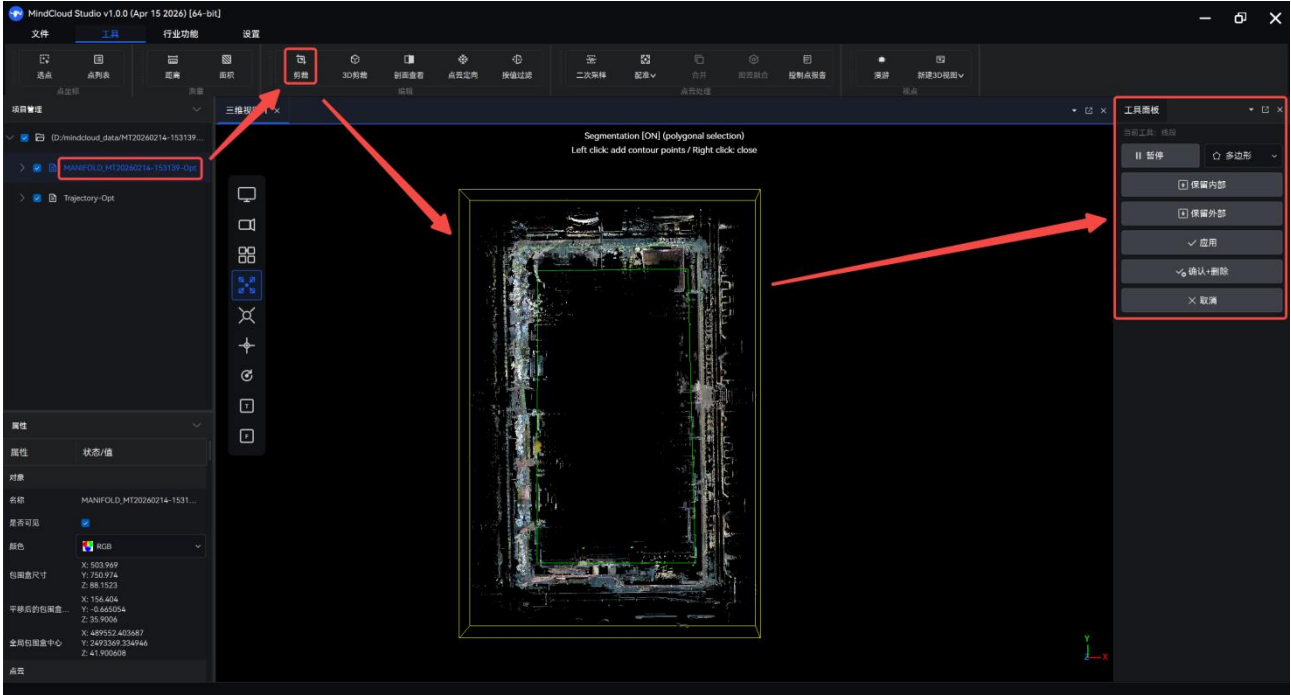
- 点击面积，左键单击选点，三点连成面后出现数值，“area”代表面积，单位为平方米。



面积

5.3、裁剪

- 选中点云，点击工具栏中的“剪裁”；
- 左键选点连线，框选目标点云，右键结束连线；
- 可以选择保留框选区域的内部点云或者外部点云，完成后点击“应用”即可；

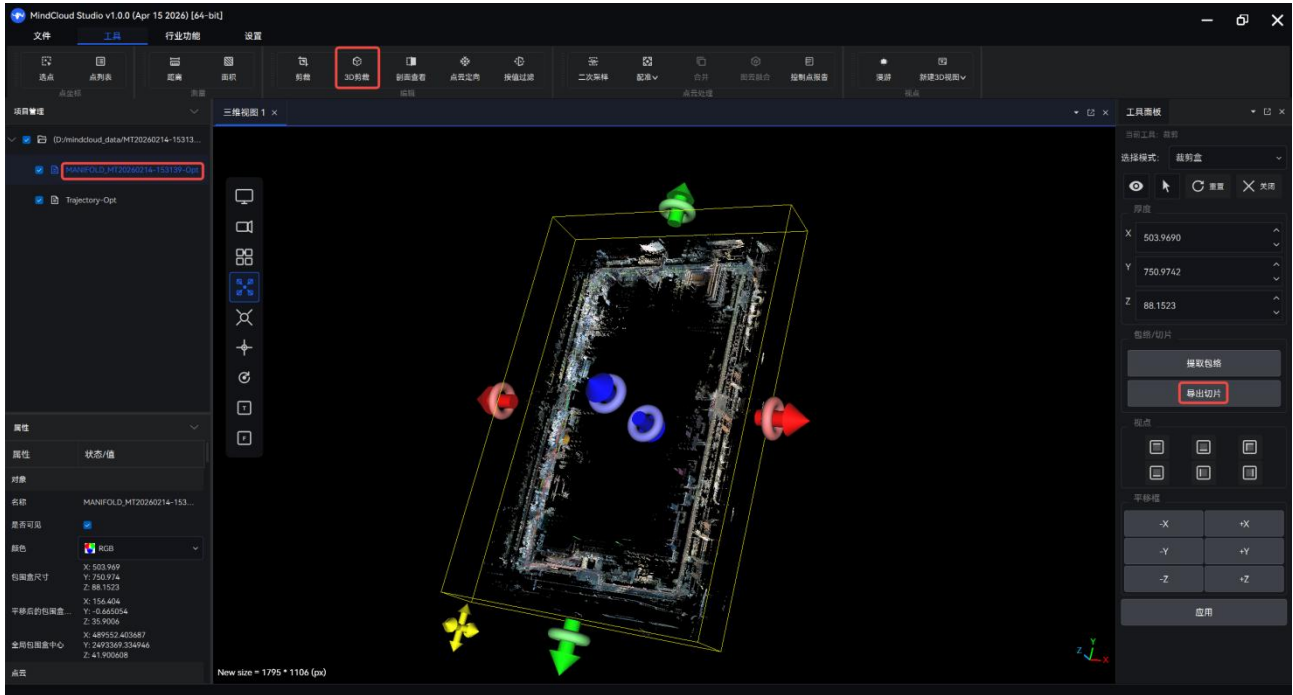


点云裁剪

- 点击暂停可以停止当前裁剪的操作，取消视角的固定，允许重新移动视角，方便再次点击暂停，继续本次裁剪操作。

5.4、3D裁剪

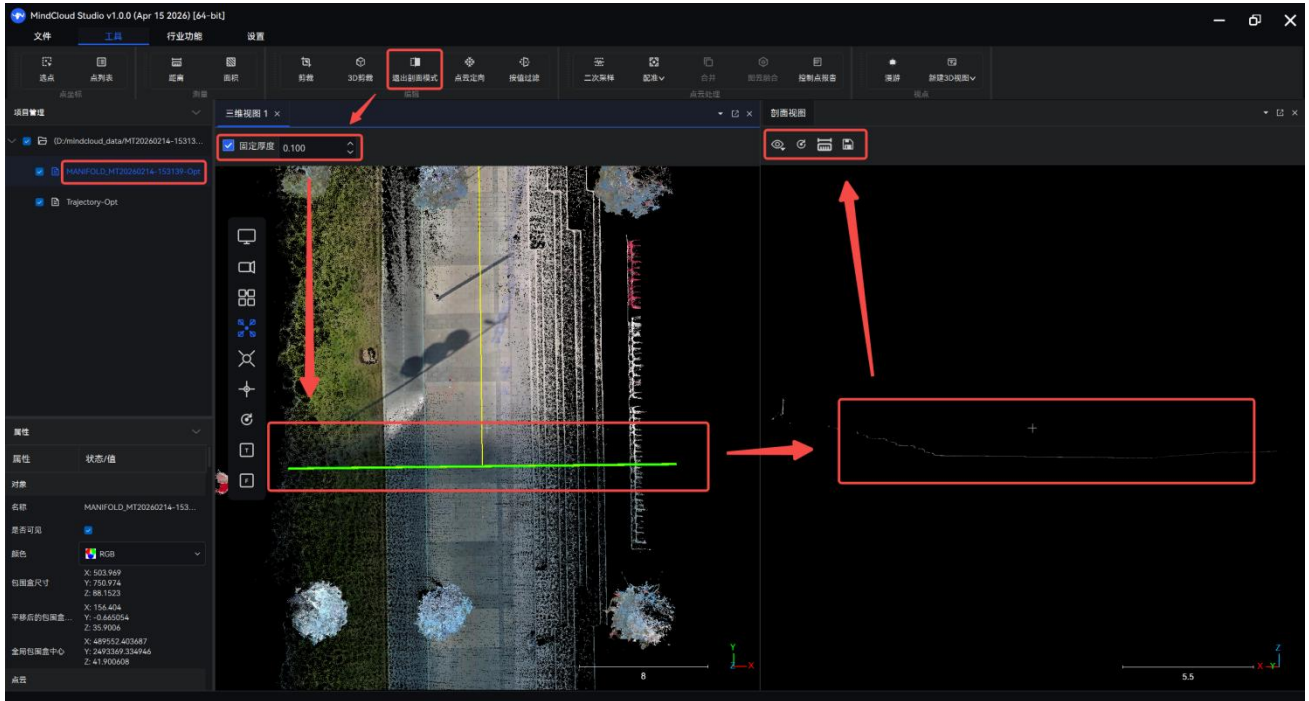
- 左键选中点云，点击工具栏中的“3D 剪裁”；
- 拖动包围盒六个方向的箭头和圆环，来调整包围盒的尺寸与角度；
- 调整到合适角度后，点击右侧工具栏“导出切片”按钮。



3D剪裁

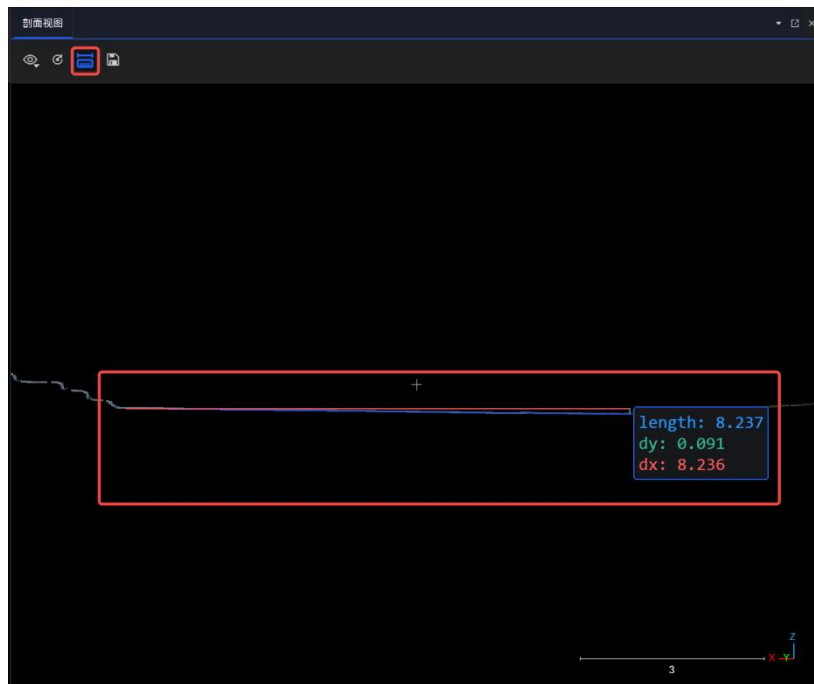
5.5、剖面查看

- 左键选中点云，点击工具栏下的“剖面查看”；
- 勾选固定厚度的切片宽度，默认为 0.1 m，即 10 cm；
- 在主视图里剖切需要查看的点云场景，会在右侧剖面视图里以正视的视角展现切片内点云；



剖面查看

- 同时，可以在剖面视图里，点击上方第三个按钮测量特定场景的长度，例如，查看点云厚度

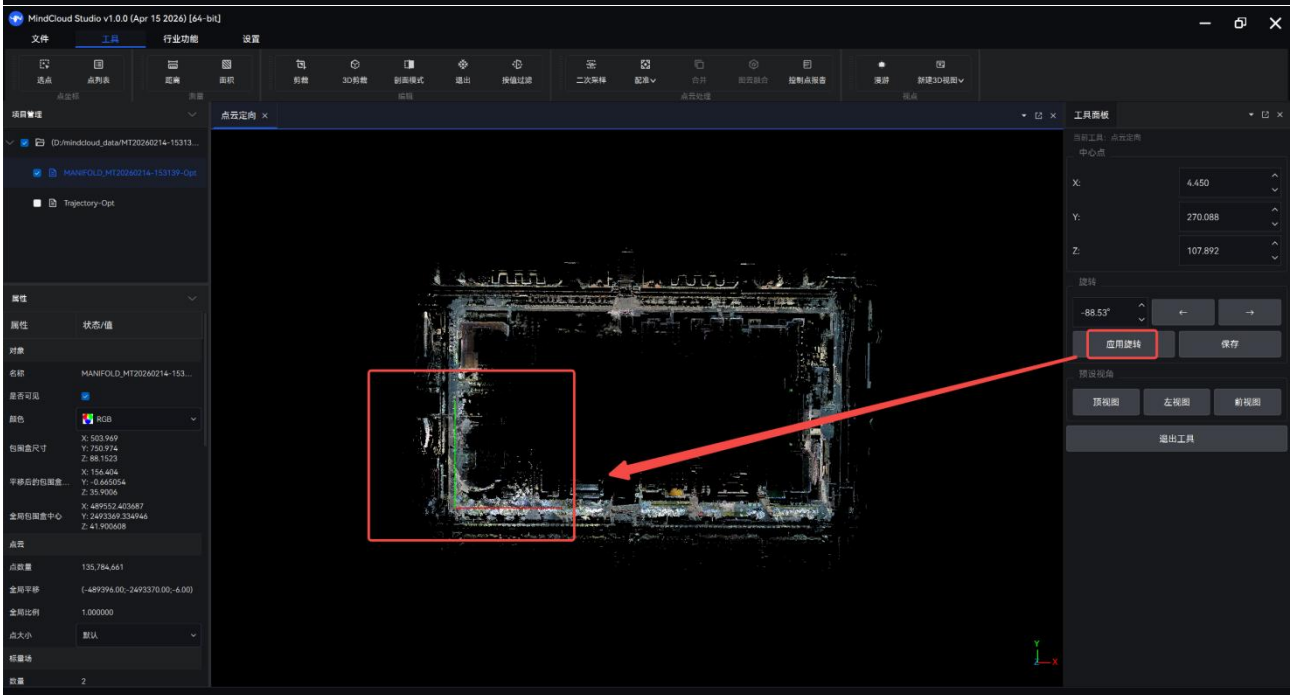
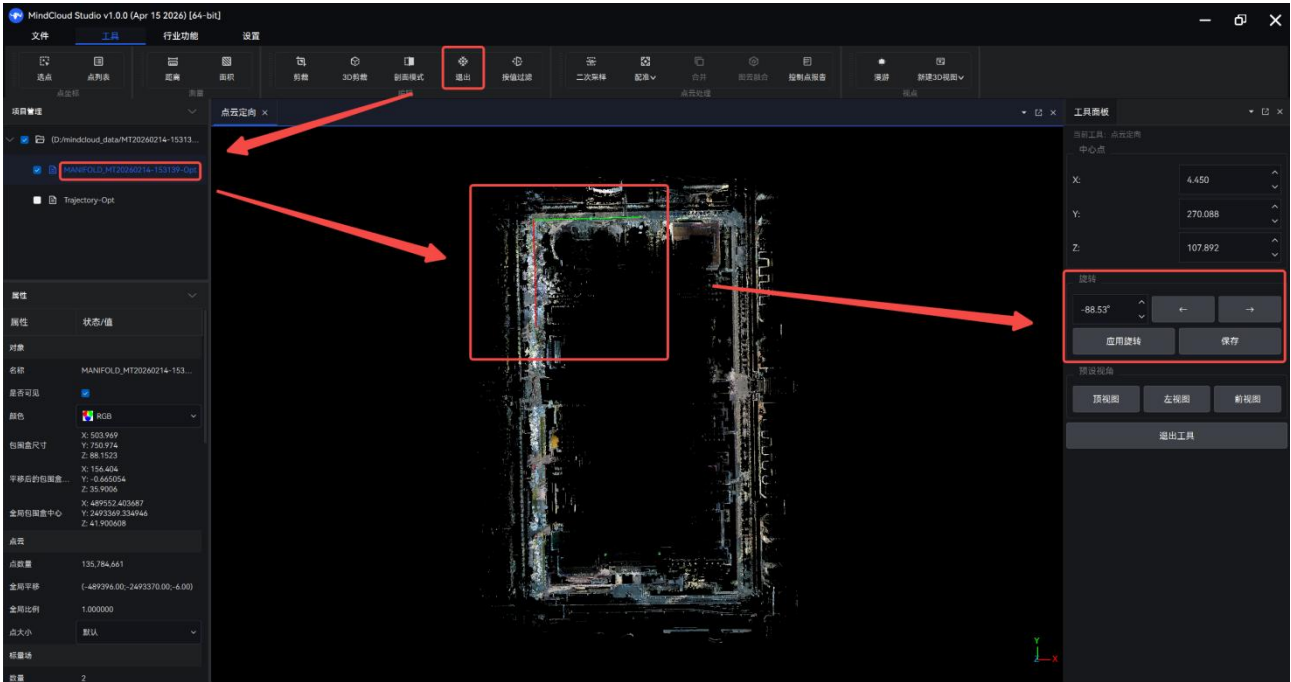


剖面三角形

- 也可以点击第四个按钮，将剖切出来的点云单独保存。

5.6、点云定向

- 左键选中点云，点击工具栏下的“点云定向”；
- 可以通过俯视图（顶视图）、正视图（前视图）、左视图三个方向重新设立X、Y、Z三轴，调整点云方向，将点云重新定向。
- 在俯视图中，可以重新确定X、Y轴的朝向，点击应用旋转会按照朝向修改点云方向。

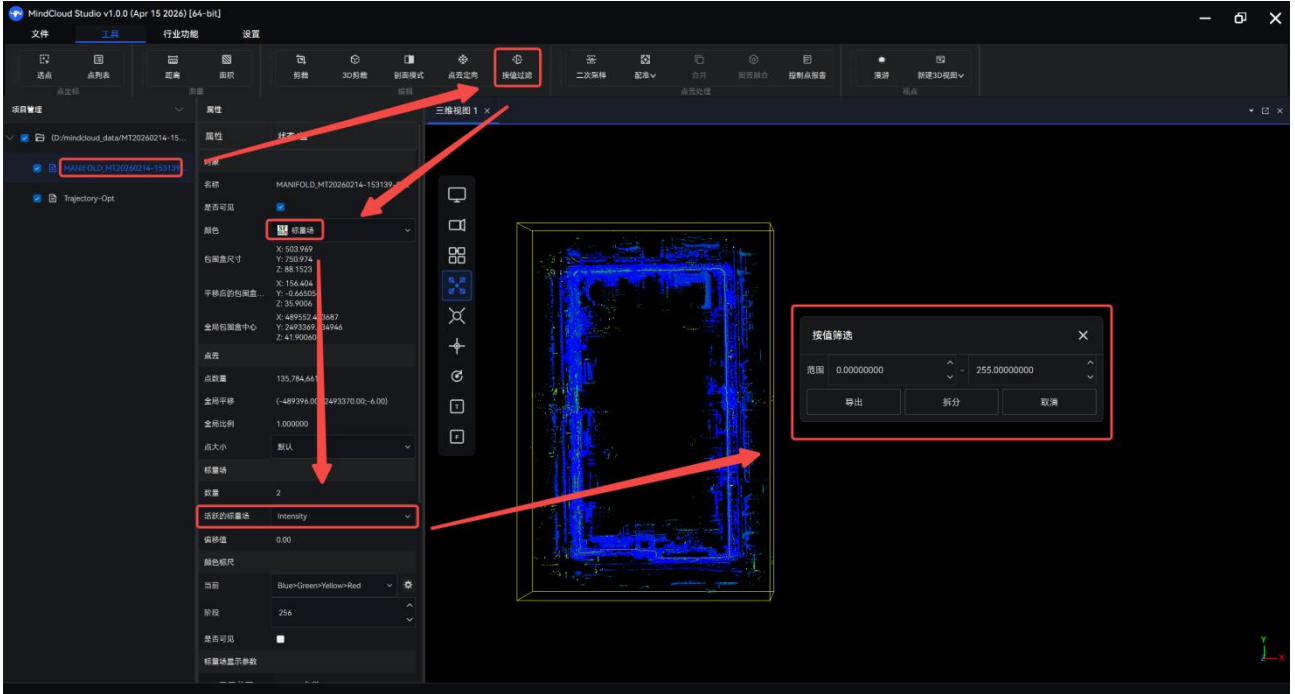


俯视图中XY轴重定向

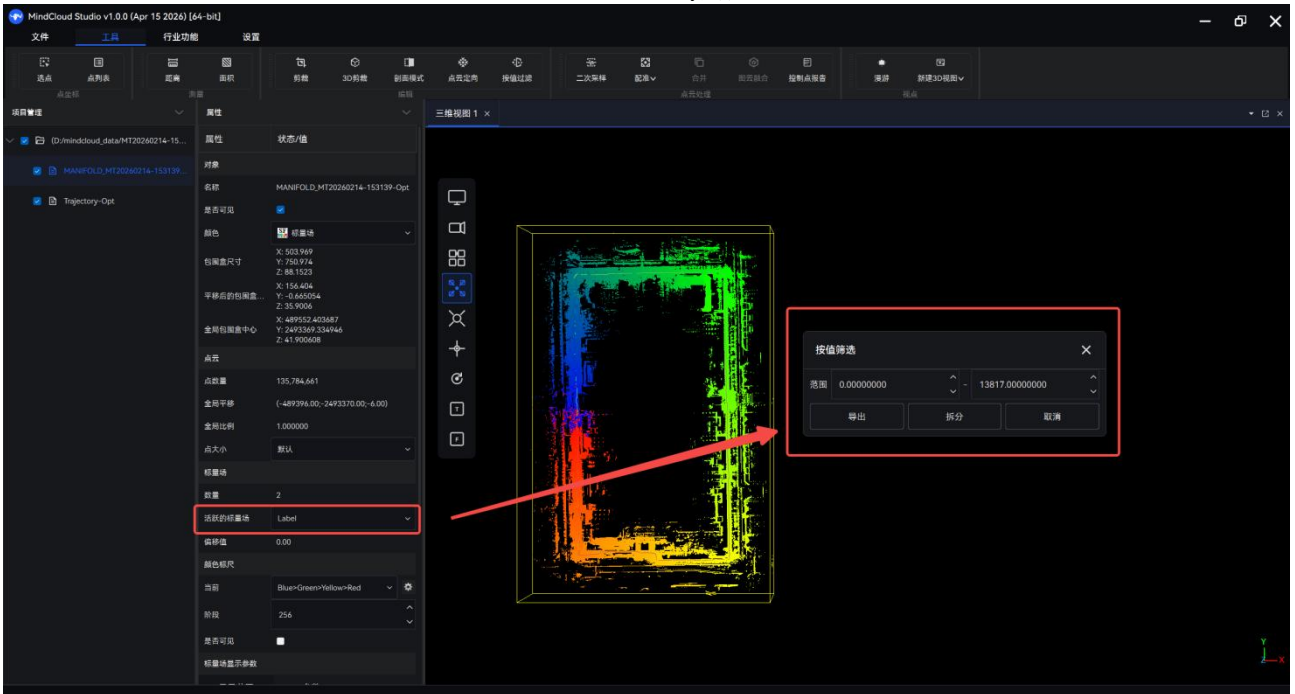
- 类似的操作，也可以在正视图和左右视图中修改点云朝向，最后点击保存。

5.7、按值过滤

- 选中点云，点击工具栏下的“按值过滤”，可以根据活跃的标量场——“Intensity”或者“Label”属性值对点云进行单独导出或者拆分。



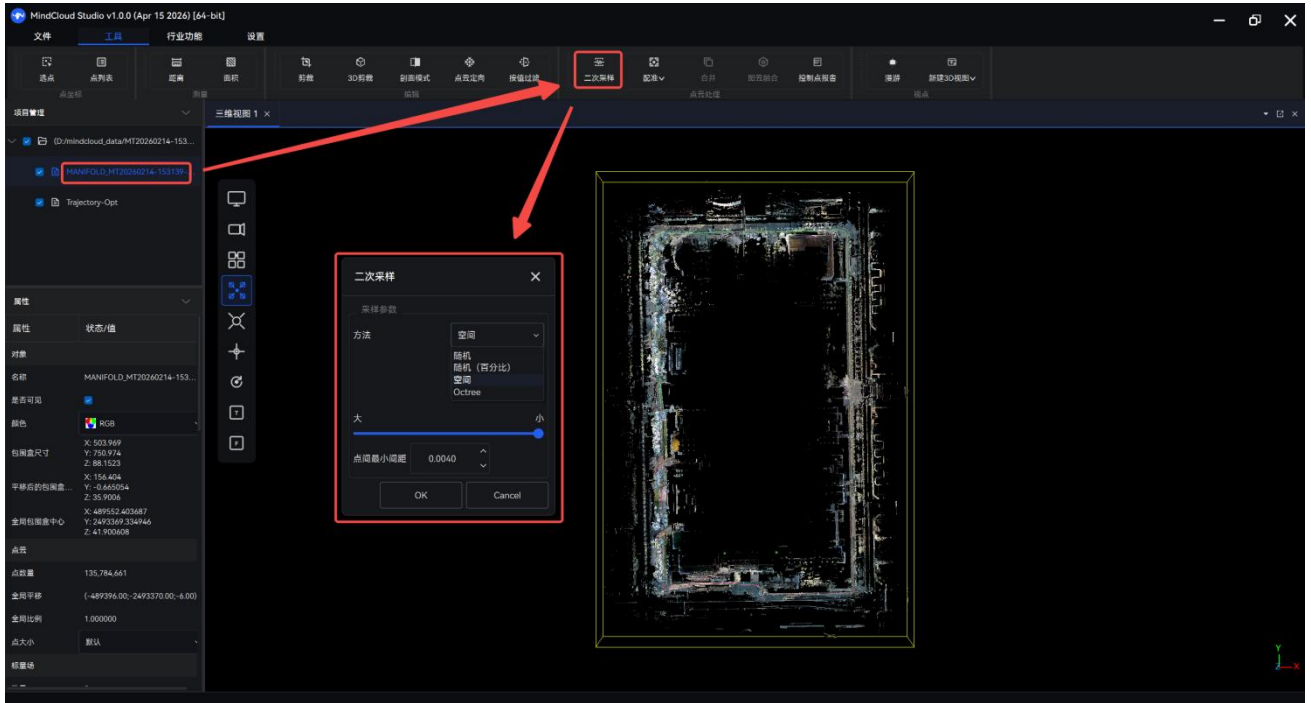
Intensity属性



Label属性

5.8、二次采样

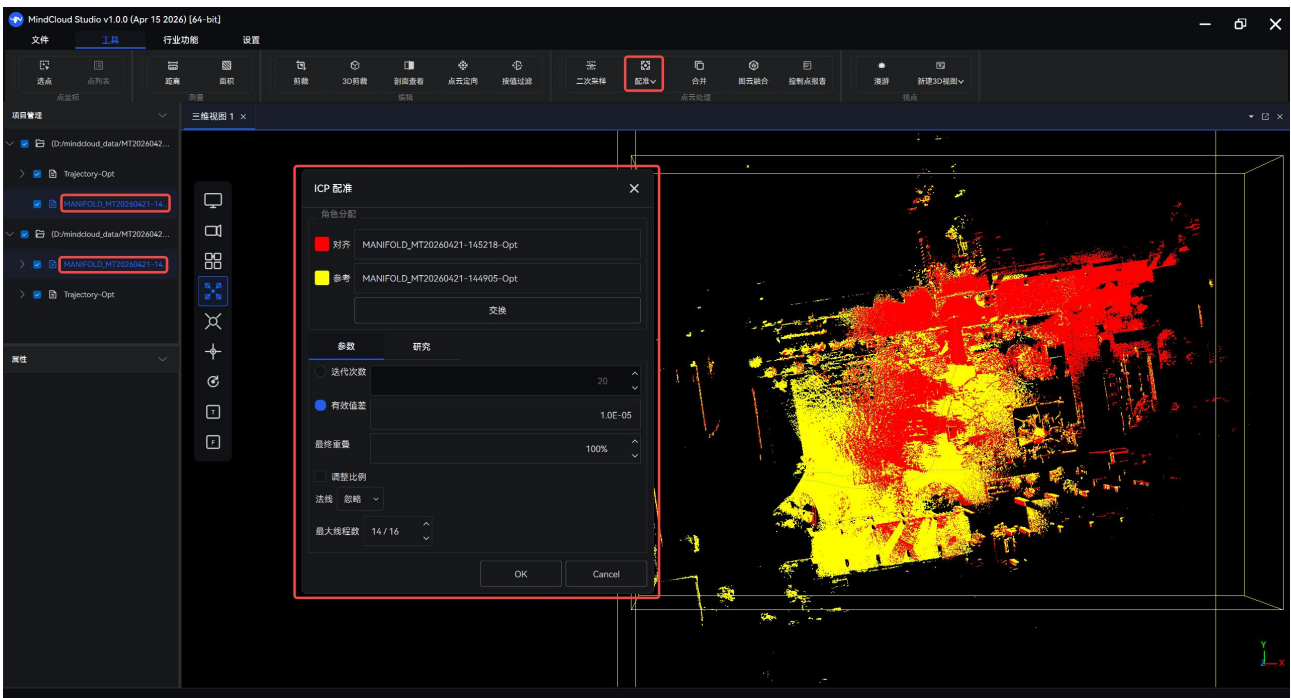
- 选中点云，点击工具栏下的“二次采样”，可按随机百分比或者点云空间间隔等降采样算法降低点云密度。



二次采样

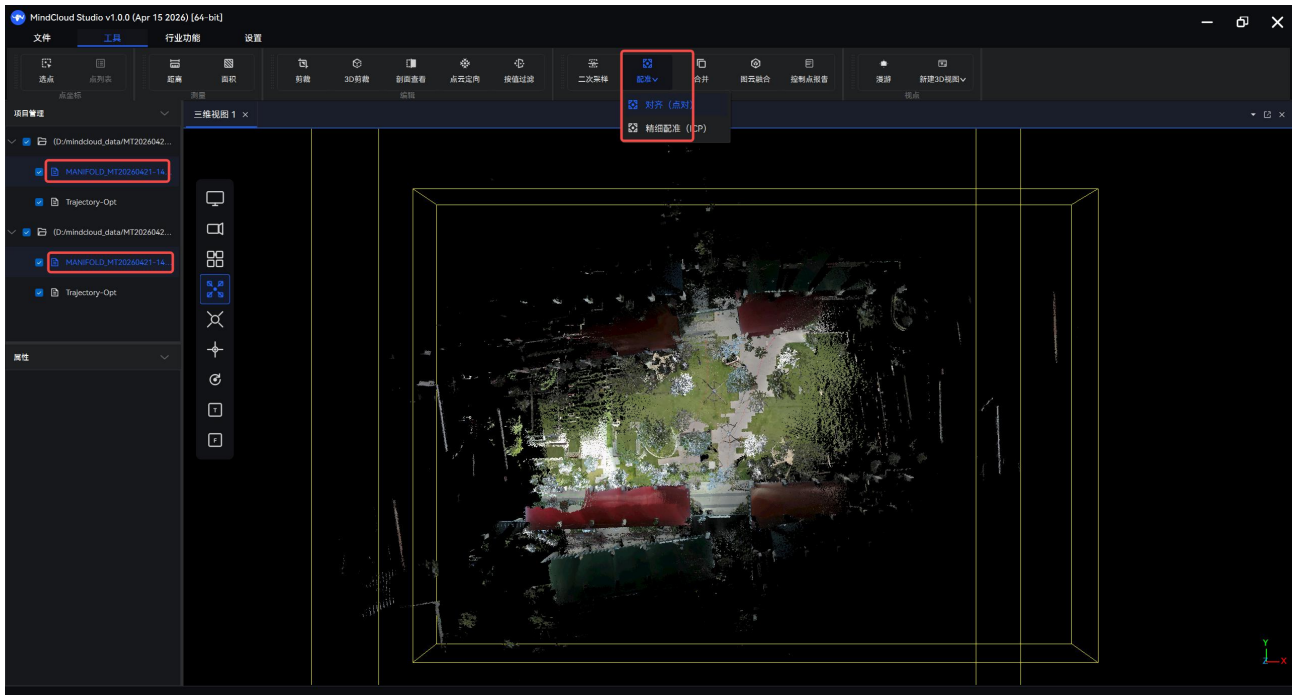
5.9、配准

- 按住 Ctrl 键选中两组点云，点击工具栏下的“配准”，其下有两种配准方法，分别是“对齐（点对）”和“精细配准（ICP）”：
 - 1) 对齐（点对）：通过手动选取两组点云中对应的特征点对，然后配准点云。
 - 2) 精细配准（ICP）：通过ICP算法自动对两组点云进行全局匹配，然后配准点云。
- 以 ICP 为例，点击“精细配准（ICP）”，确定对齐点云和参考点云，以及重叠率参数，最后点击OK，开始转换。



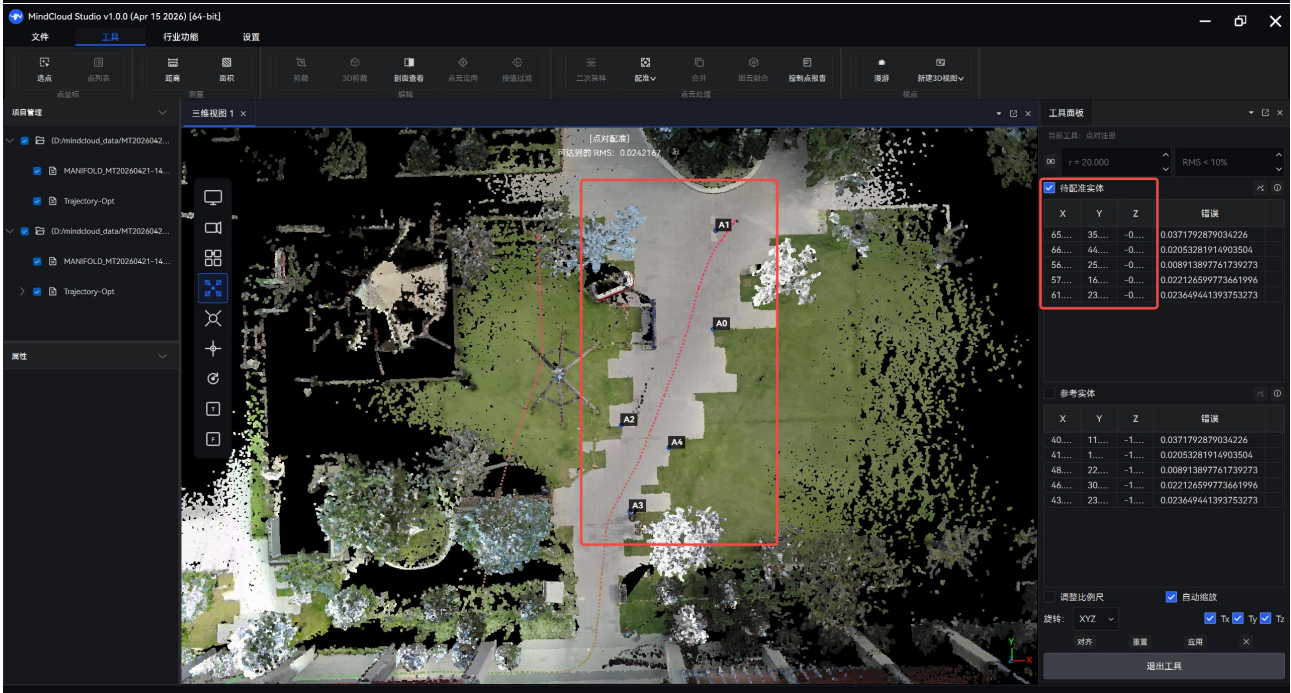
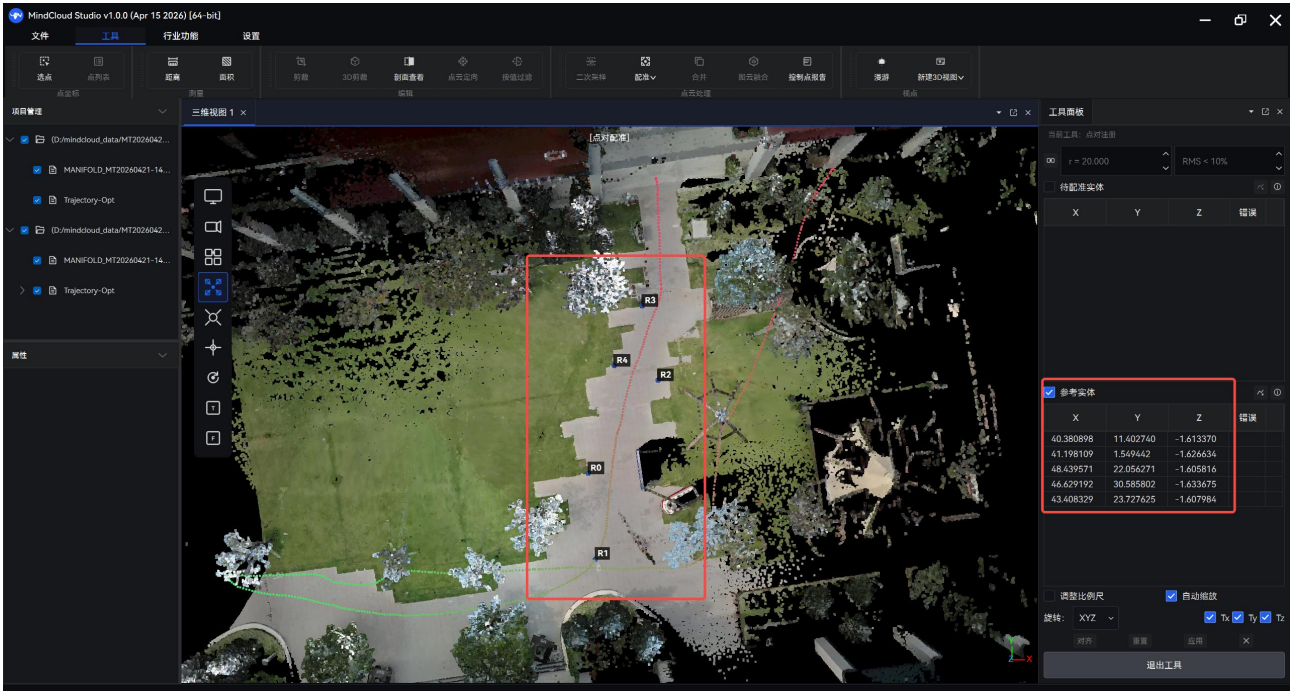
ICP

- 以点对选取为例，按住Ctrl键选中两组点云，点击“对齐（点对）”，确定对齐点云和参考点云；

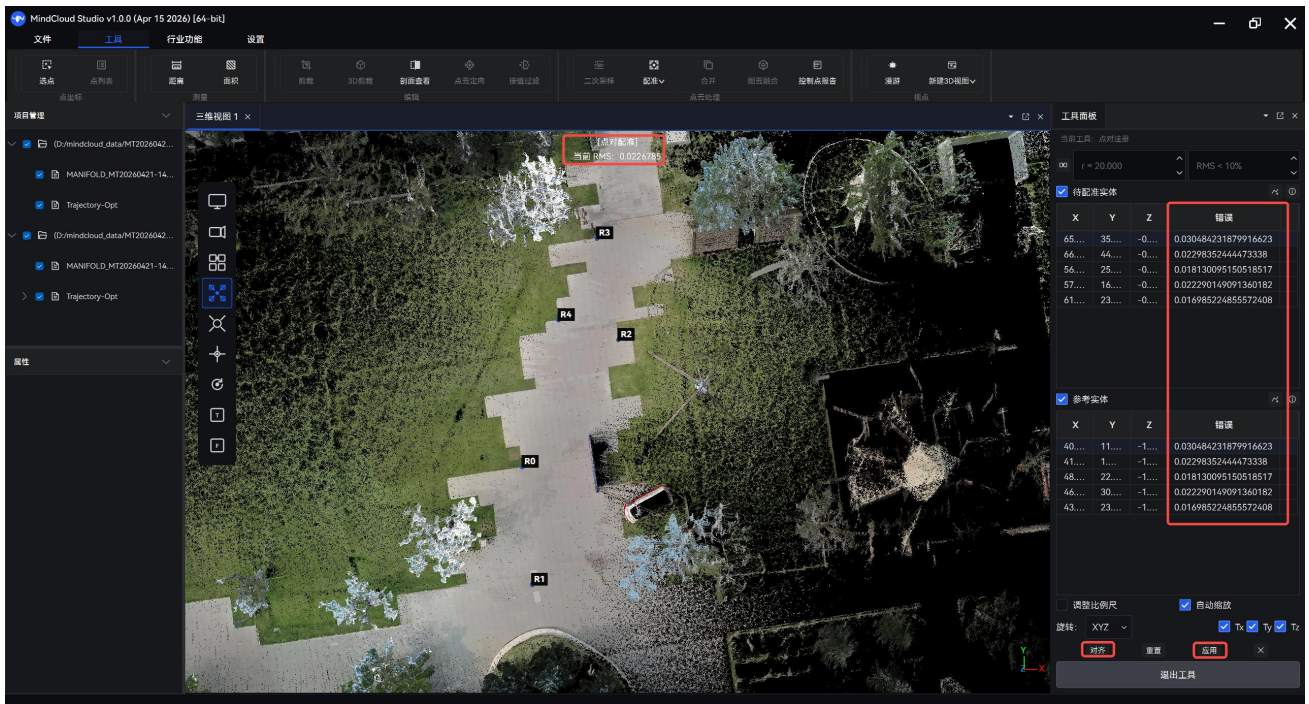


手动配准

- 在两组点云中寻找共同的特征点对，推荐使用十字标靶或者标定板等物体；
- 选择特征点后，会在右侧显示出信息，两组点云的选点顺序需要保持一致；



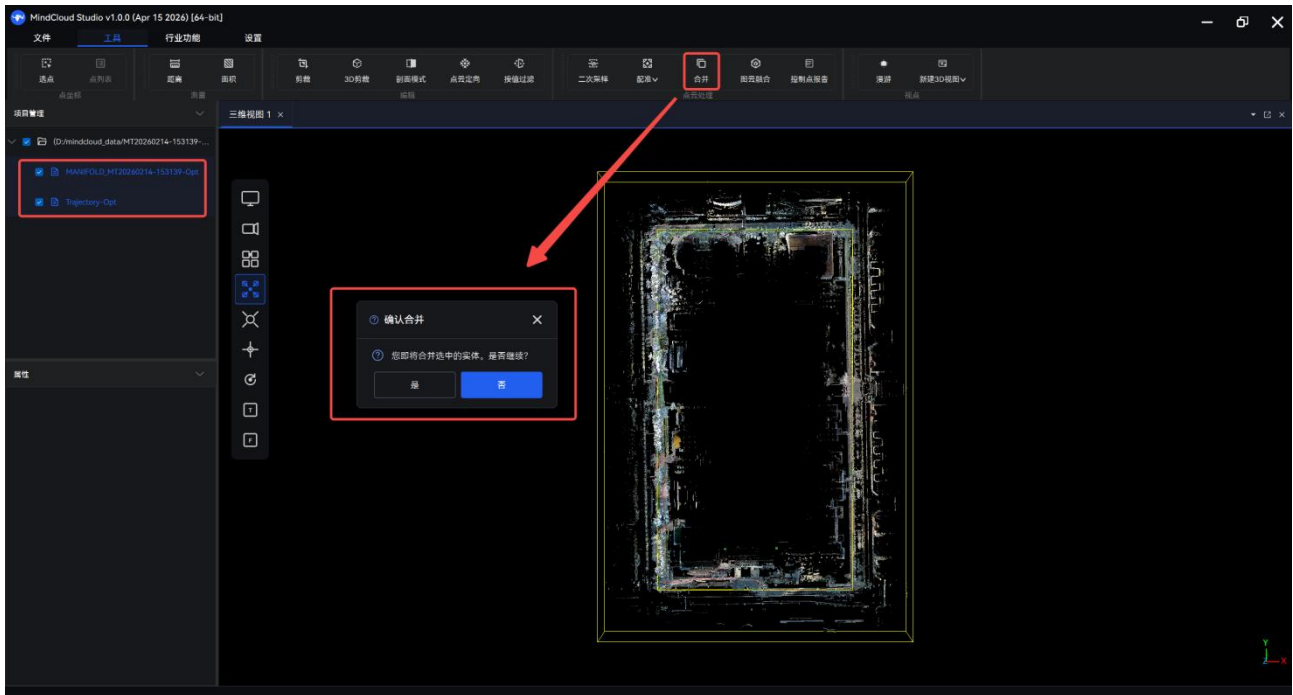
- 点击对齐，可以看到两组点云配准的效果，最后点击应用，完成配准。



点云配准

5.10、合并

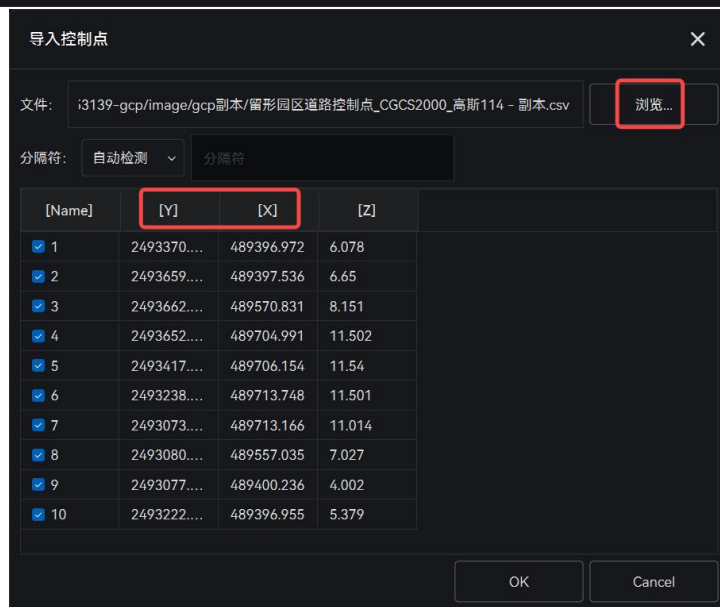
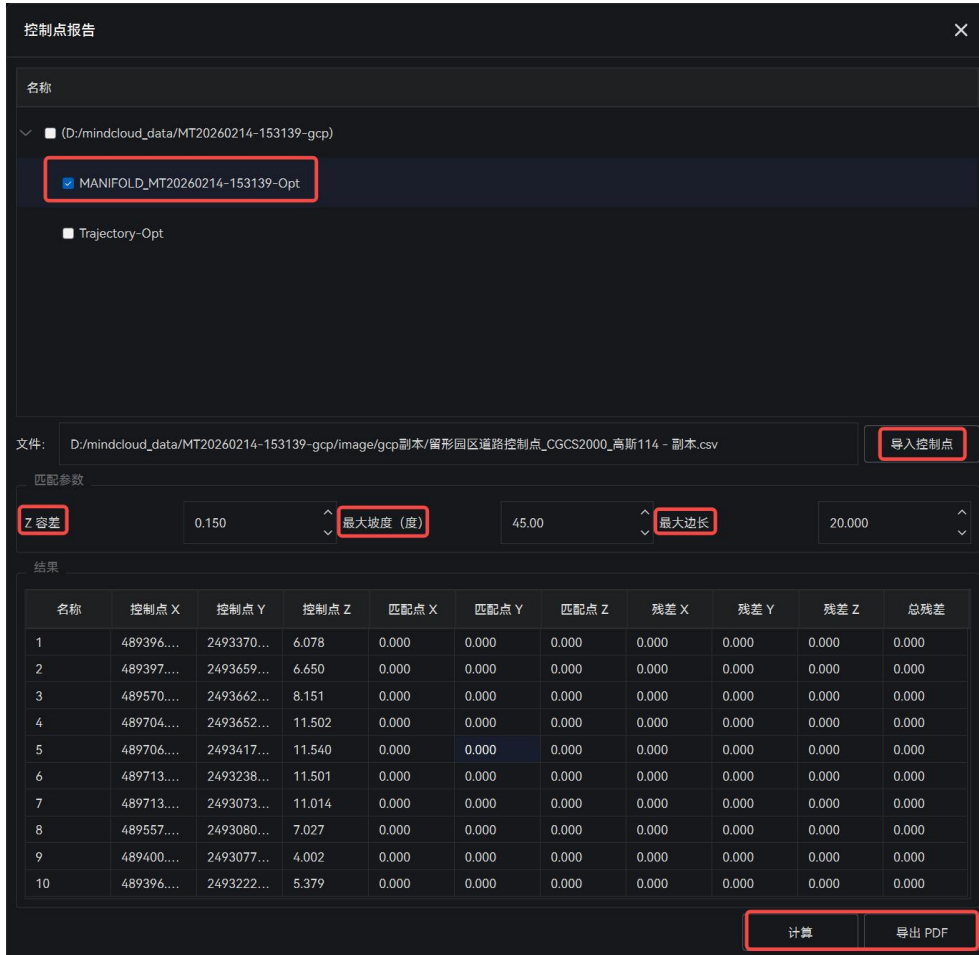
- 按住 Ctrl 键选中多组点云，点击工具栏下的“合并”；



合并

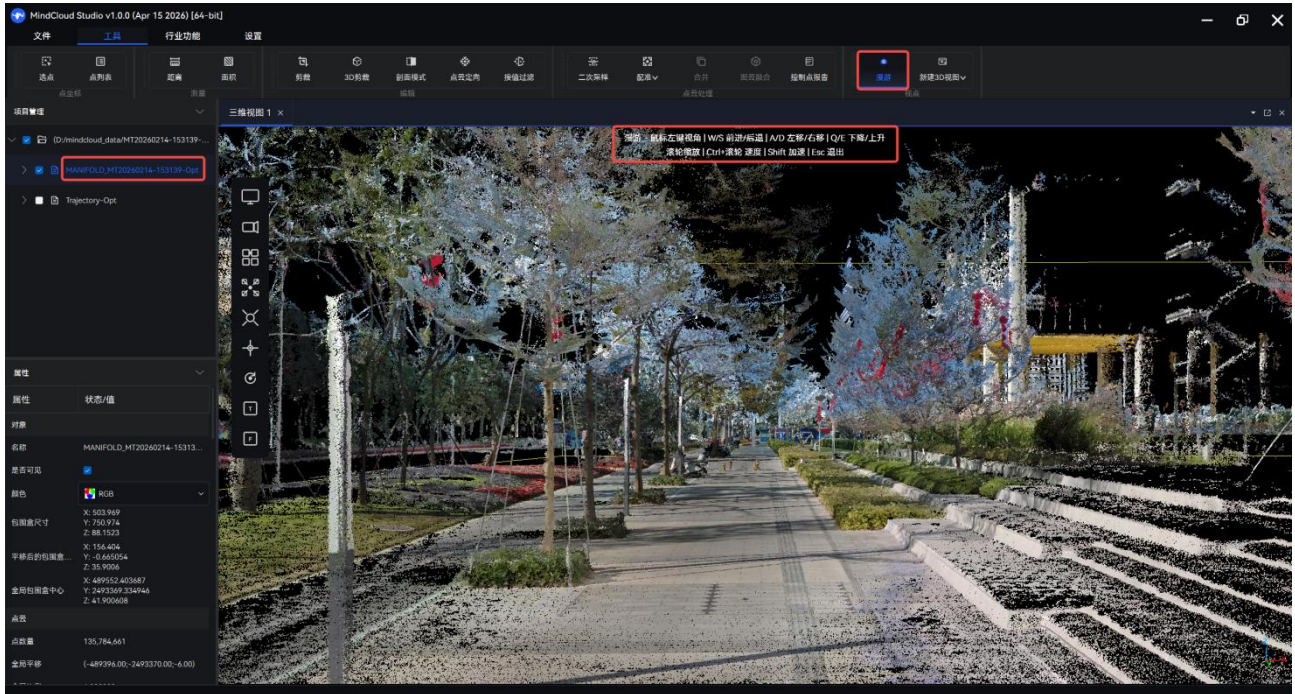
5.11、控制点报告

- 在点云处理中，勾选GCP优化，即控制点优化后，可以进行控制点精度验证；
- 选中点云，点击工具栏下的“控制点报告”，勾选优化后的点云，并导入原控制点文件，最后点击计算即可，同时也可将检验结果输出成 pdf 文件，方便保存成果。



5.12、漫游

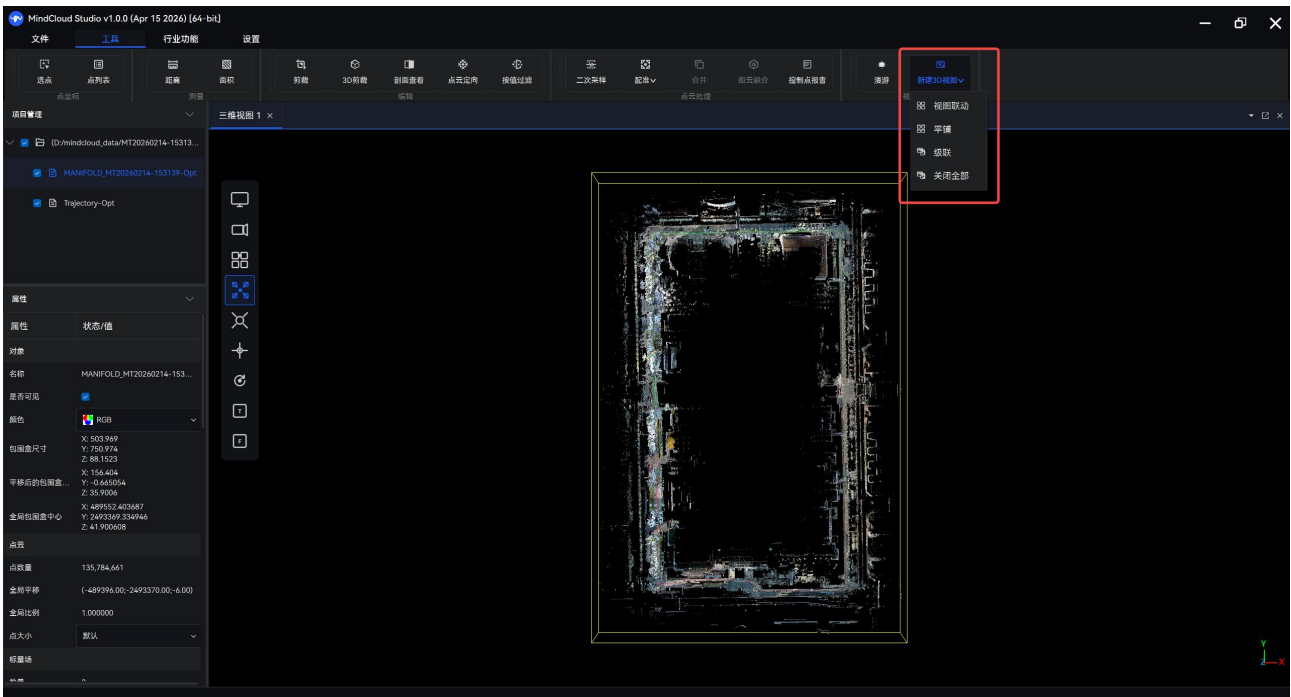
- 选中点云，点击工具栏下的“漫游”，将切换为第一视角，可以使用 WASD 键控制视图的移动，使用 QE 键升降视图的高度，滚轮缩放调整视图的视场角大小。



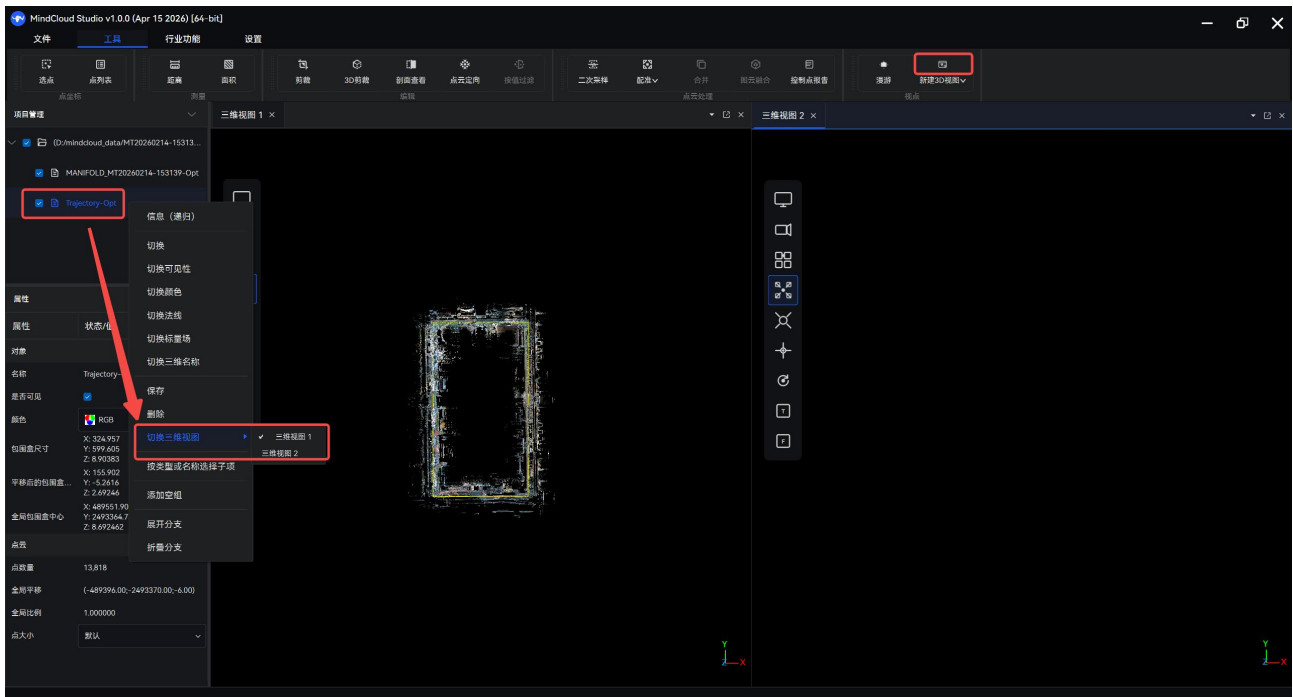
5.13、新建3D视图

在工具栏中，点击“新建3D视图”，有如下功能：

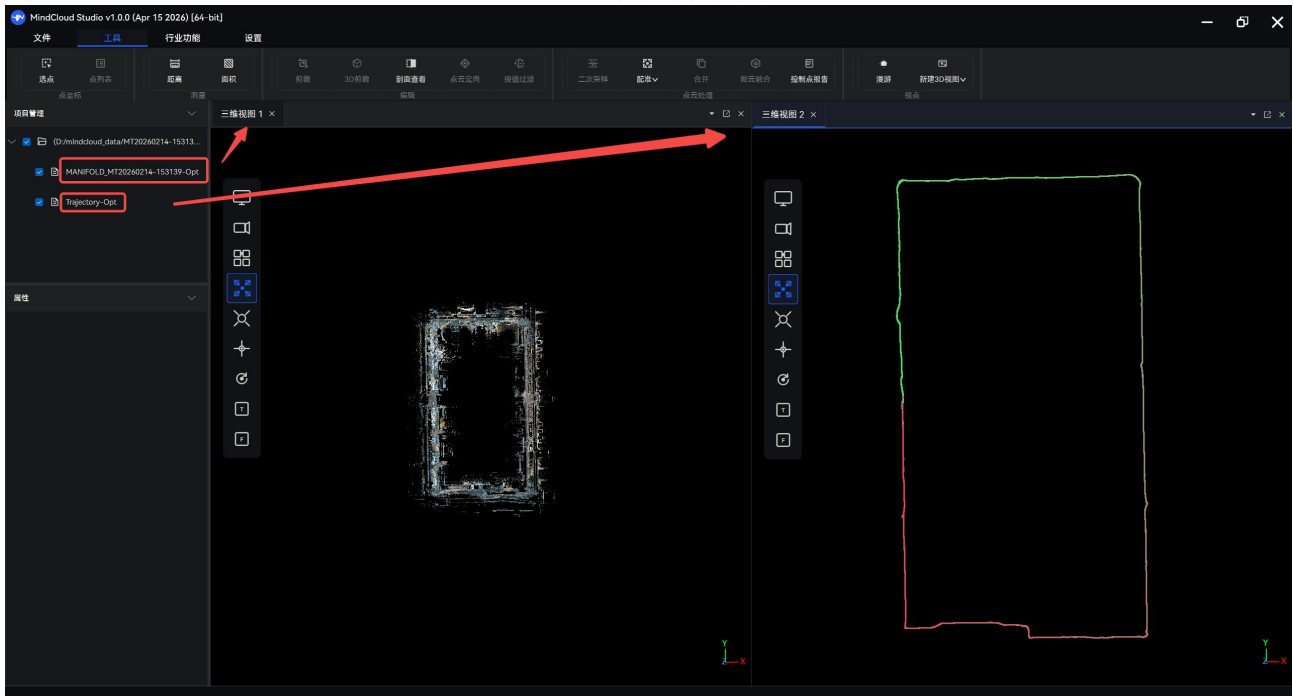
- 新建视图
- 视图联动
- 平铺
- 级联
- 关闭



其中，新建视图可以多窗口查看不同点云；

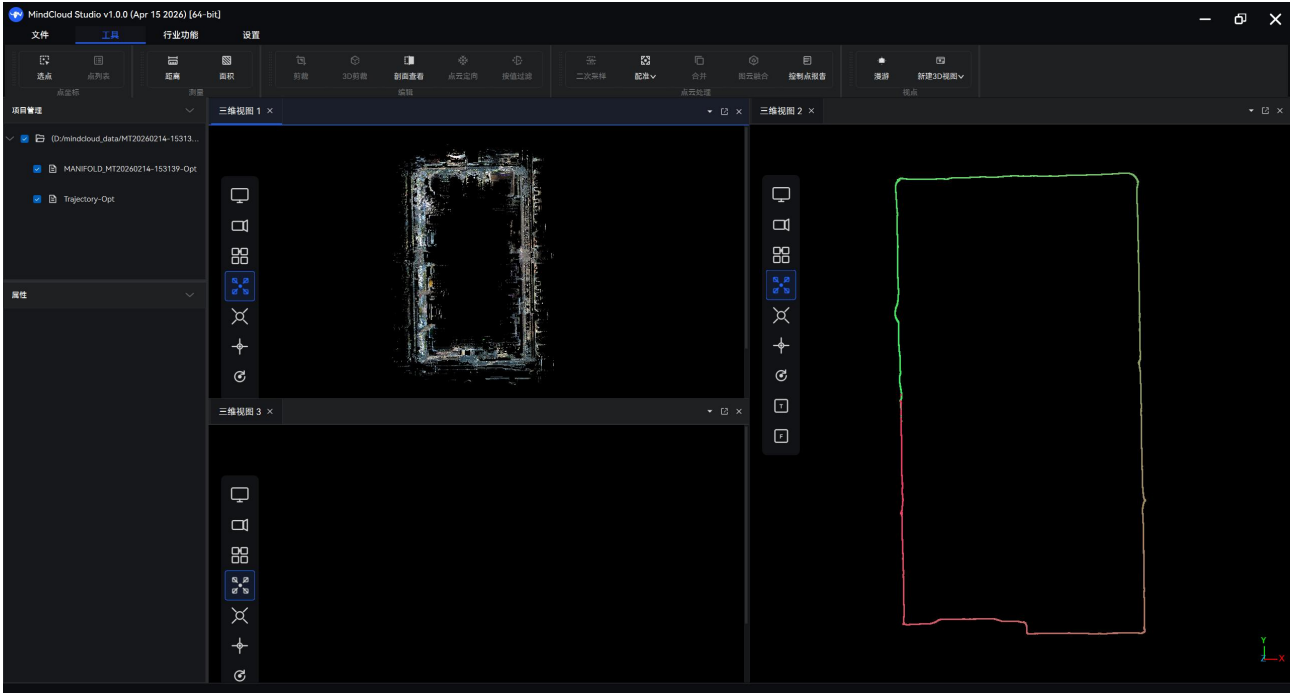


新建视图与视图切换



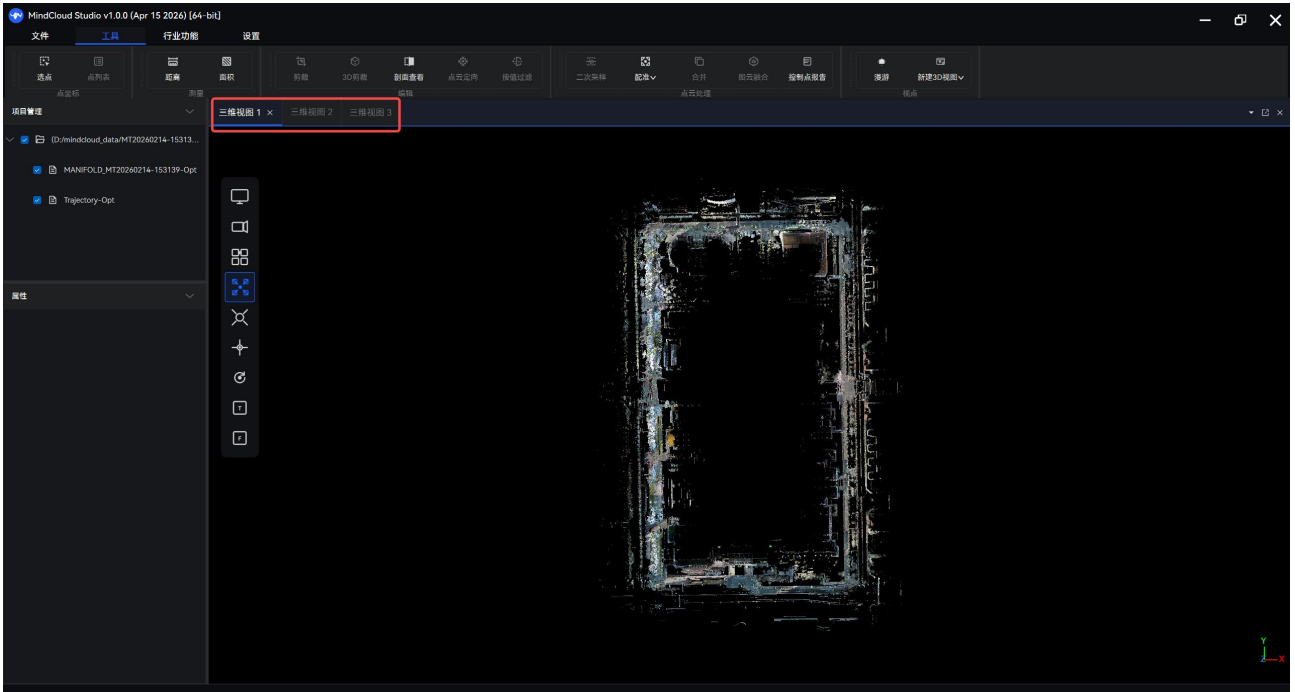
多视图点云展示

视图联动允许多窗口所有点云同步平移、旋转和缩放，实现联动；
平铺会将所有视图按照二分矩形进行排列；



平铺

级联窗口会将所有视图在一个窗口按索引排列，且只展示当前的视图内容，
其余隐藏。



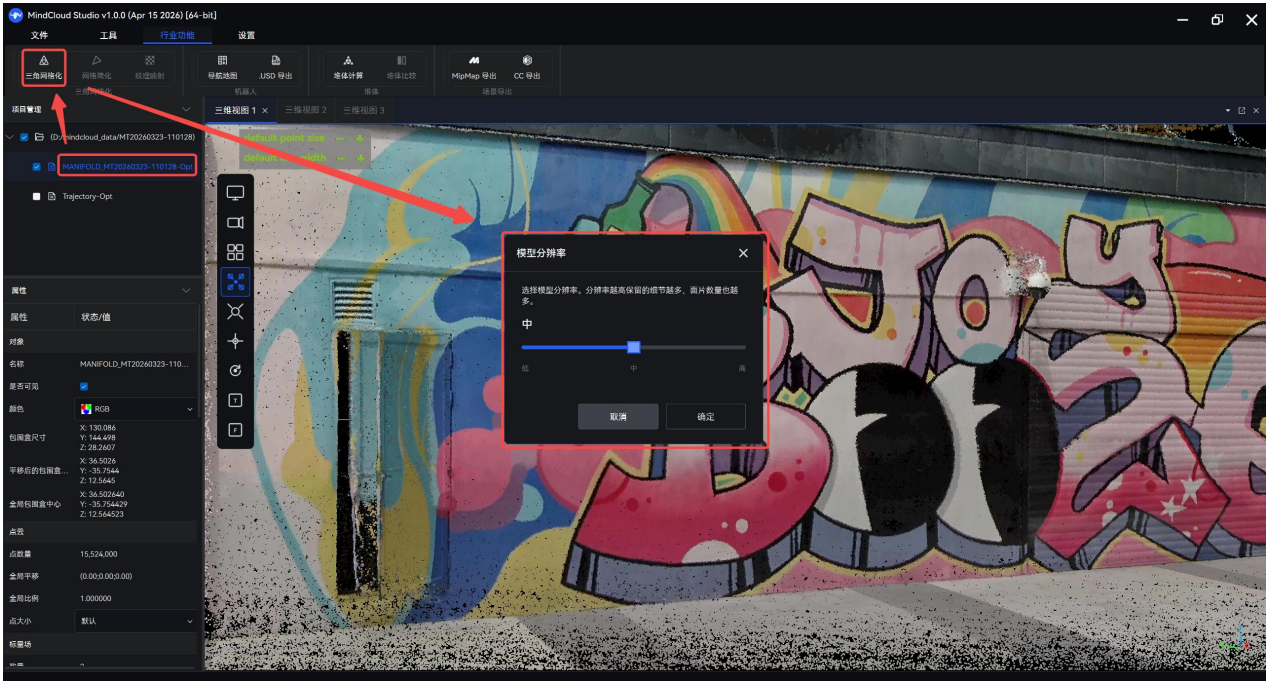
级联窗口

6、行业应用

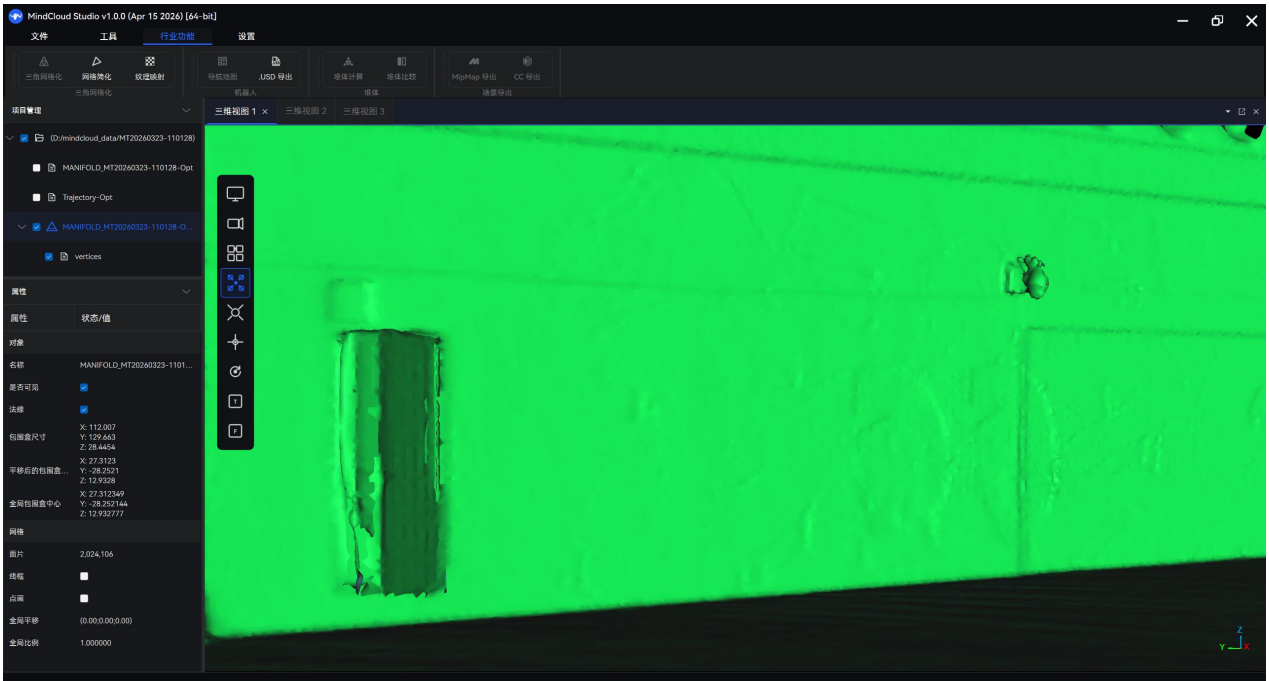
6.1、三角网格化

6.1.1、三角网格化

- 选中点云，点击行业功能栏下的“三角网格化”，选择创建网格模型的精度，分为低、中、高，默认为中等。点击确定后，开始生成网格模型Mesh，该文件会自动保存在工程目录下，格式为.ply，也可另存为其他格式。



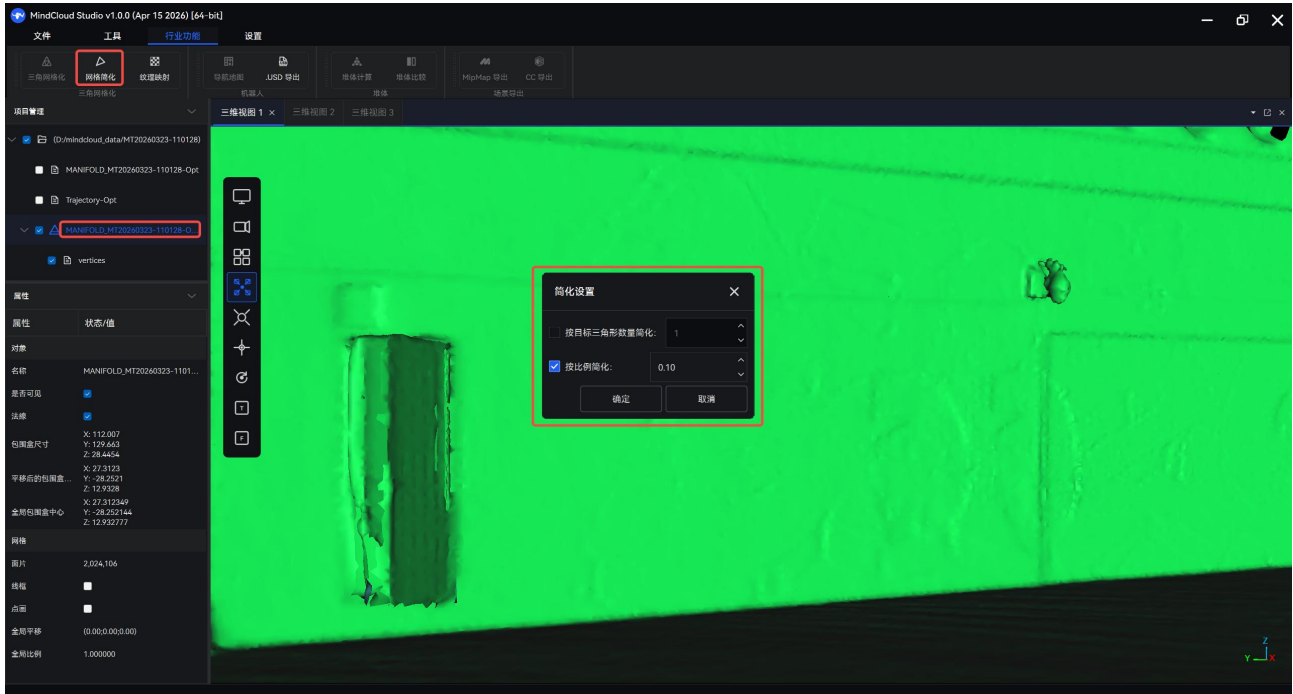
三角网格化



Mesh

6.1.2、网格简化

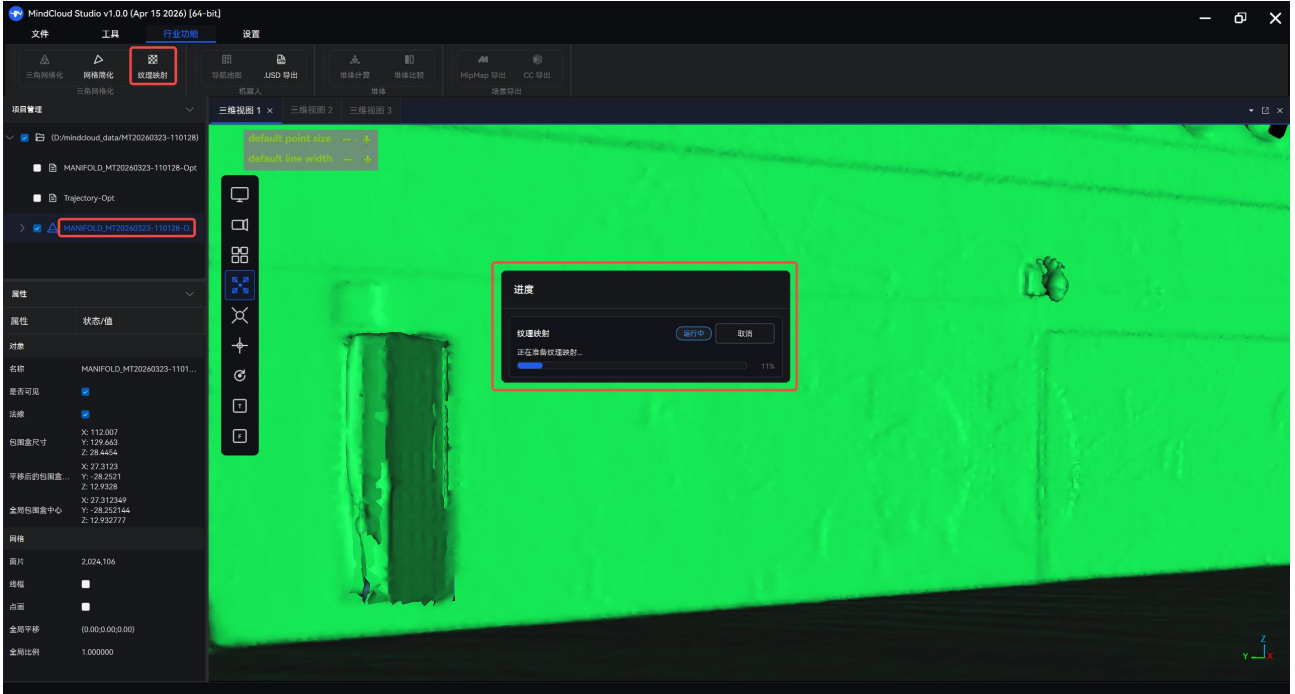
- 选中 Mesh，点击行业功能栏下的“网格简化”，可以将Mesh的面片数量减少，降低数据大小，但同时也会降低一部分的精度和拟合效果。



网格简化

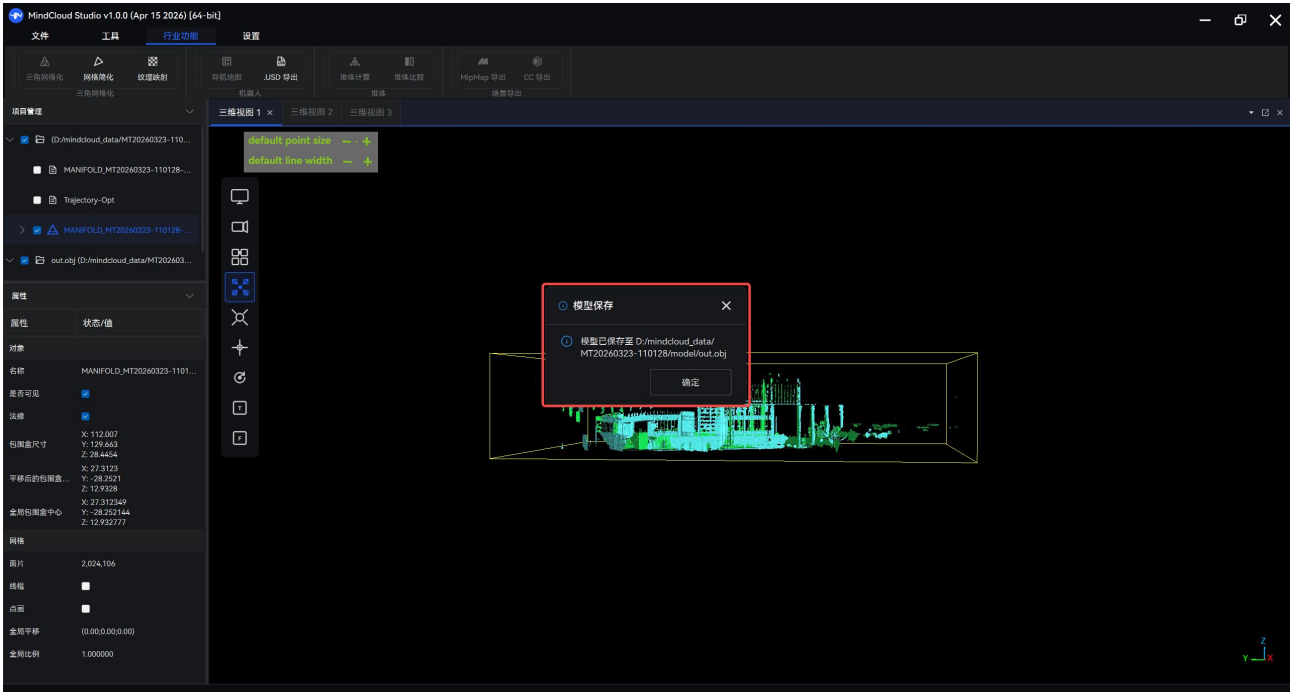
6.1.3、纹理映射

- 选中 Mesh ， 点击行业功能栏下的“纹理映射”， 软件会自动计算， 并将照片映射到 Mesh 上， 得到带有照片纹理的网格模型。

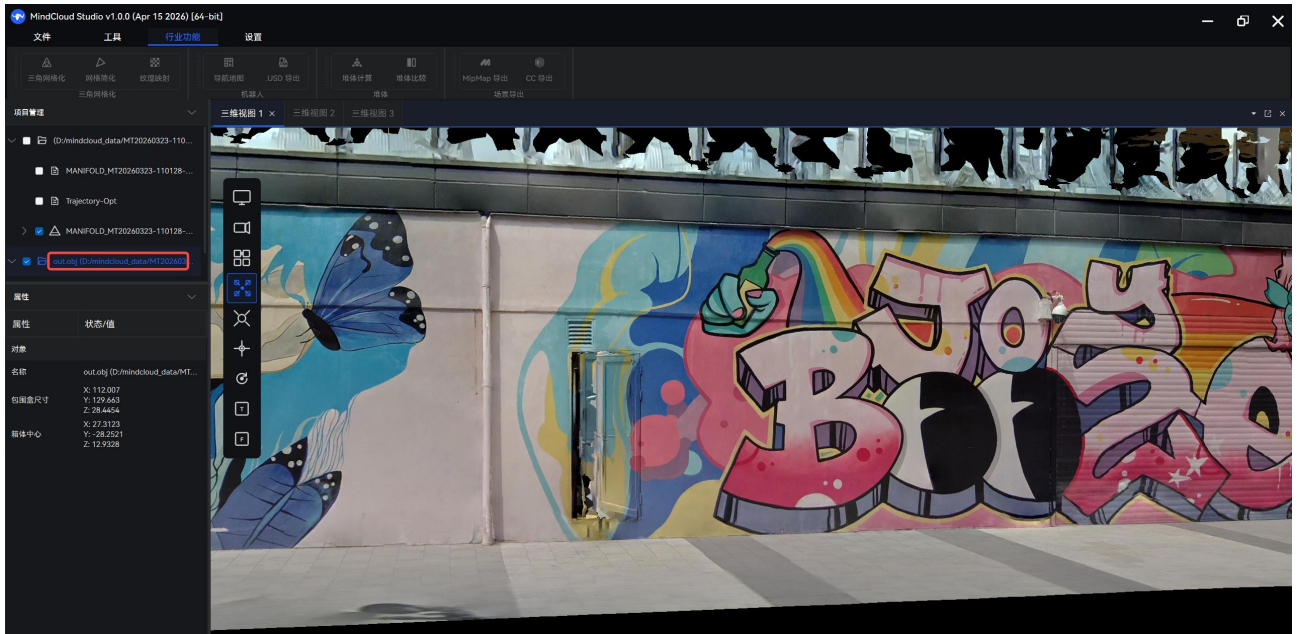


纹理映射

- 开始处理后， 计算速度取决于电脑性能。
- 完成纹理映射后， 保存在工程数据的目录下， 名称为“model”的文件夹。



网格模型成果保存目录

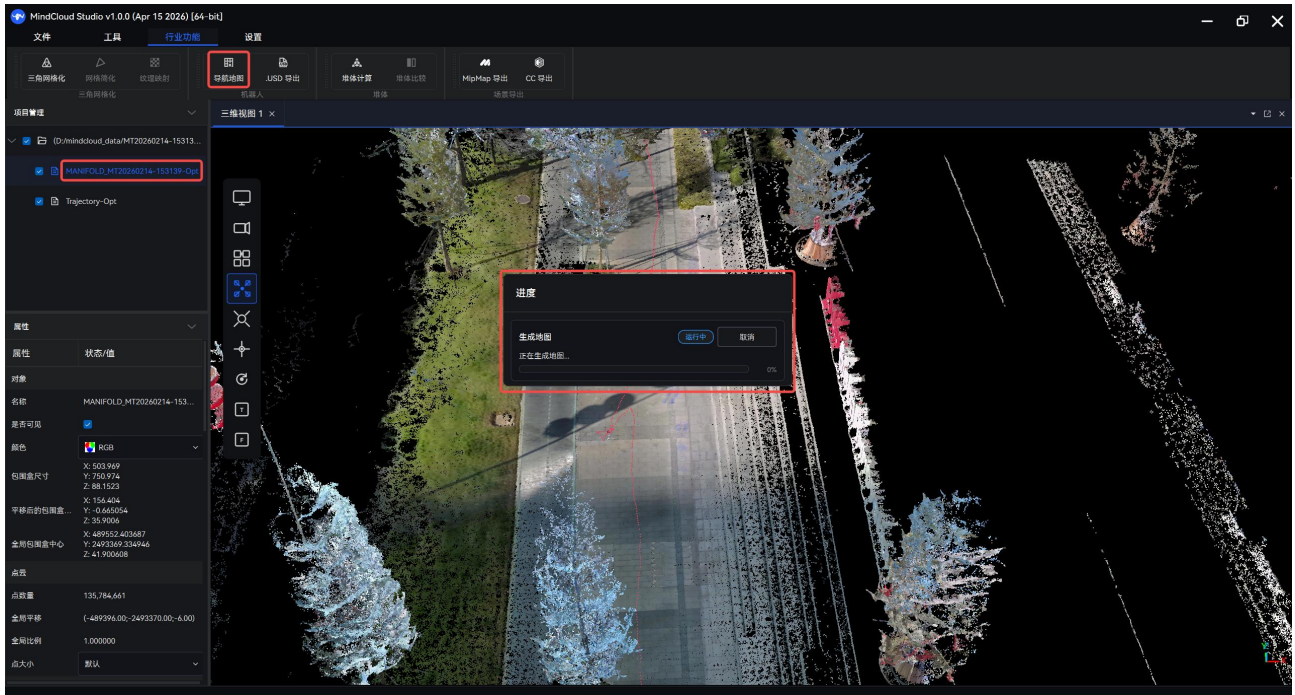


网格模型

6.2、机器人

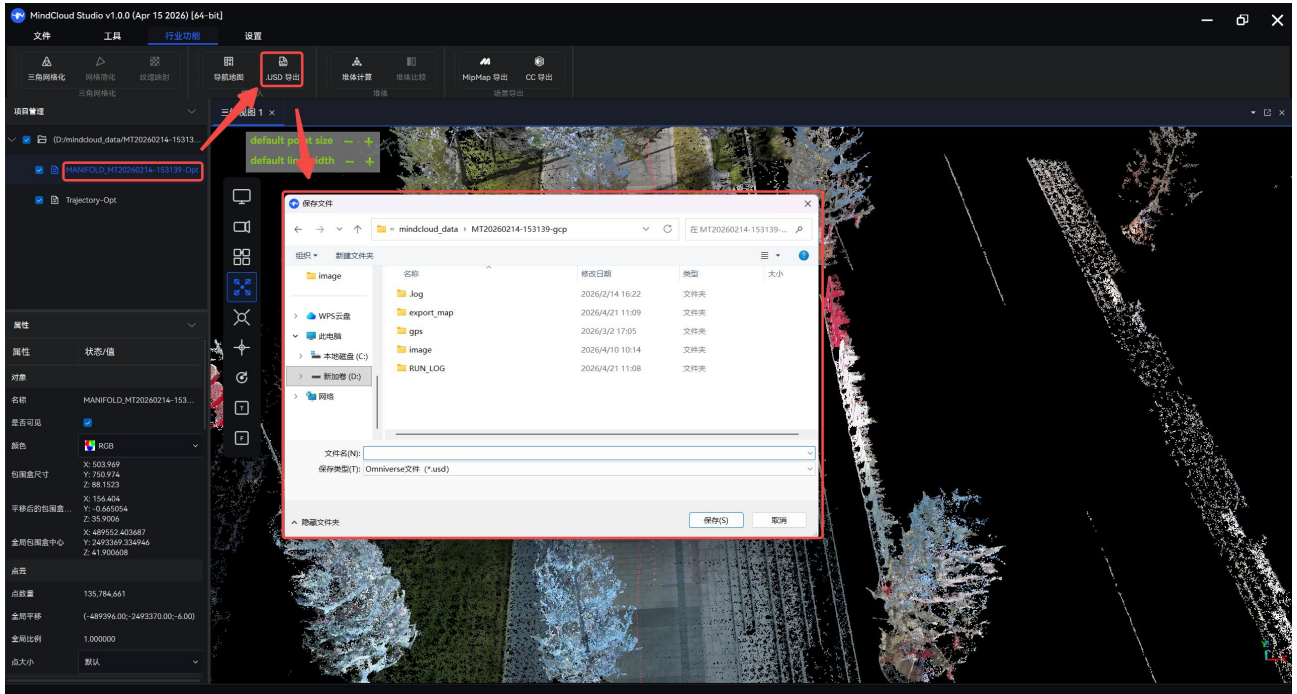
6.2.1、导航地图

- 选中点云，点击行业应用栏下的“导航地图”，可以生成留形另一系列——具身智能产品 Odin 使用的重定位地图，方便作导航算法，具体详情见：
https://manifoldtechltd.github.io/wiki/odin_series/odin1/10.%20Relocalization%20Us%20r%20Guide.html。



6.2.2、USD导出

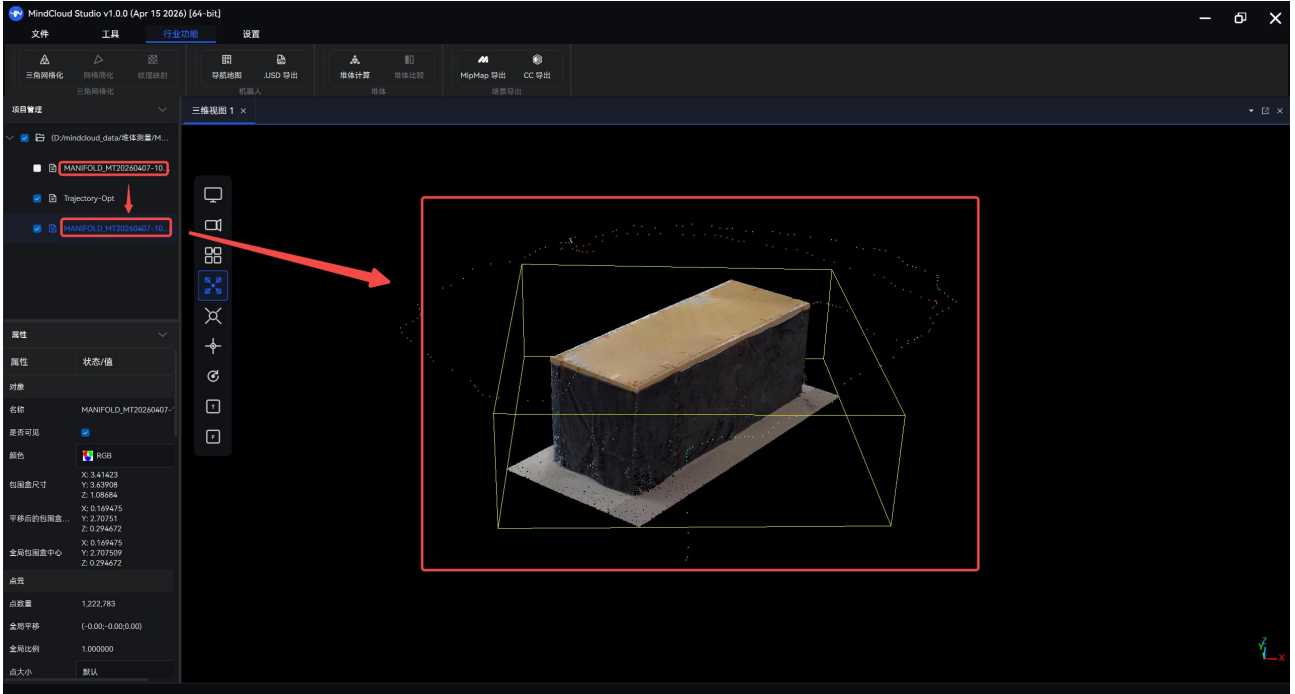
- 选中点云，在行业功能下点击“USD 导出”，可以将点云数据导出为.usd格式的数据，方便接入进英伟达仿真训练平台 NVIDIA Omniverse。



6.3、堆体

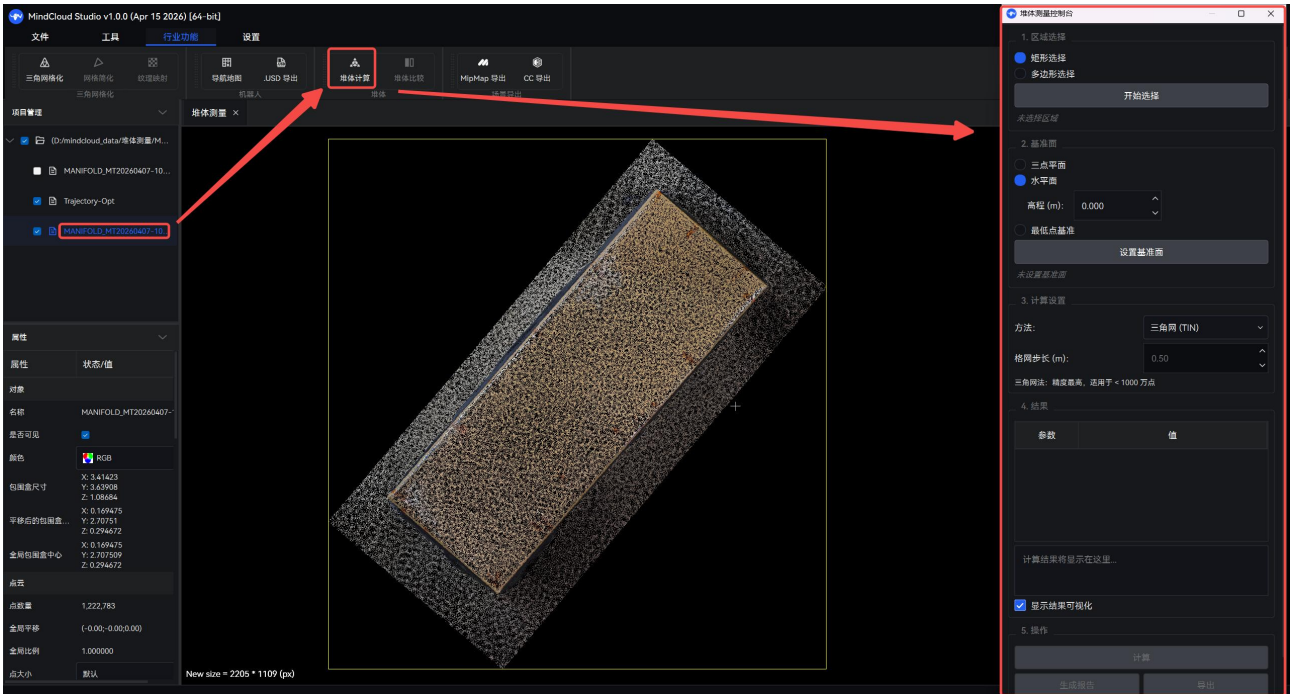
6.3.1、堆体测量

- 在使用堆体测量前，需要先将堆体裁剪出来，或者清除掉四周与顶部无用的点云。



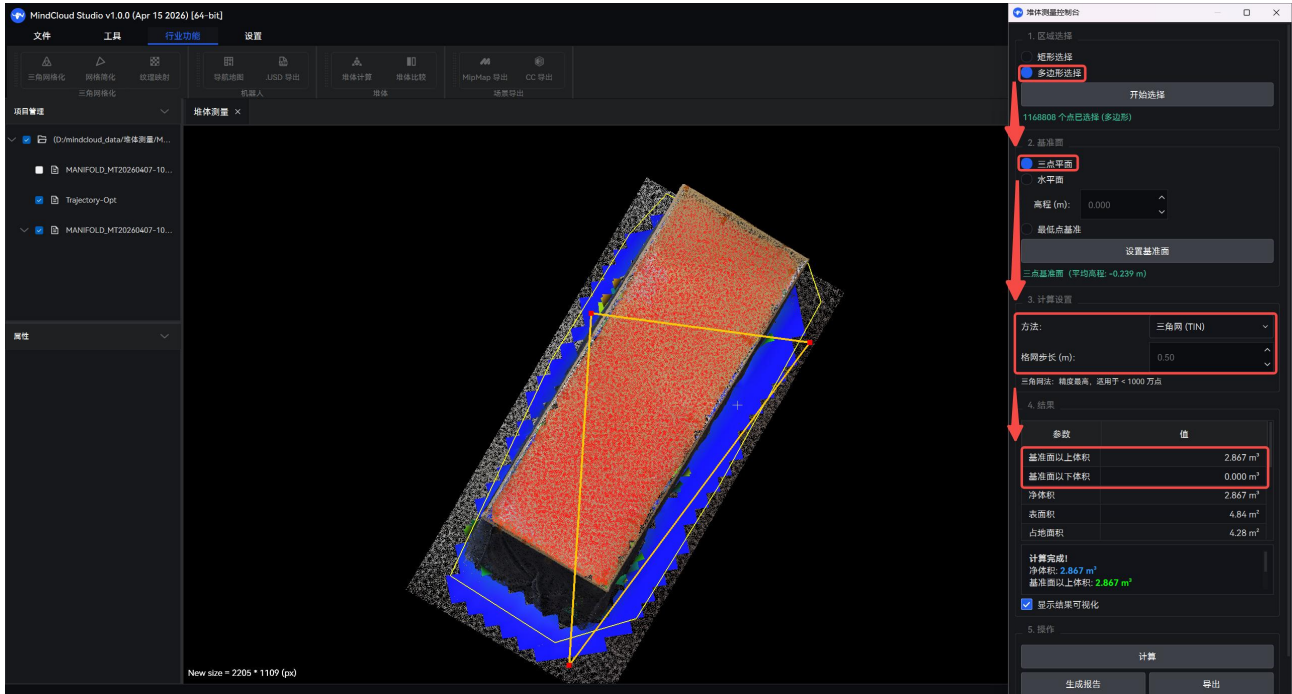
裁剪出堆体

- 然后选中裁剪出来的堆体点云，点击行业应用栏下的“堆体测量”。



堆体测量

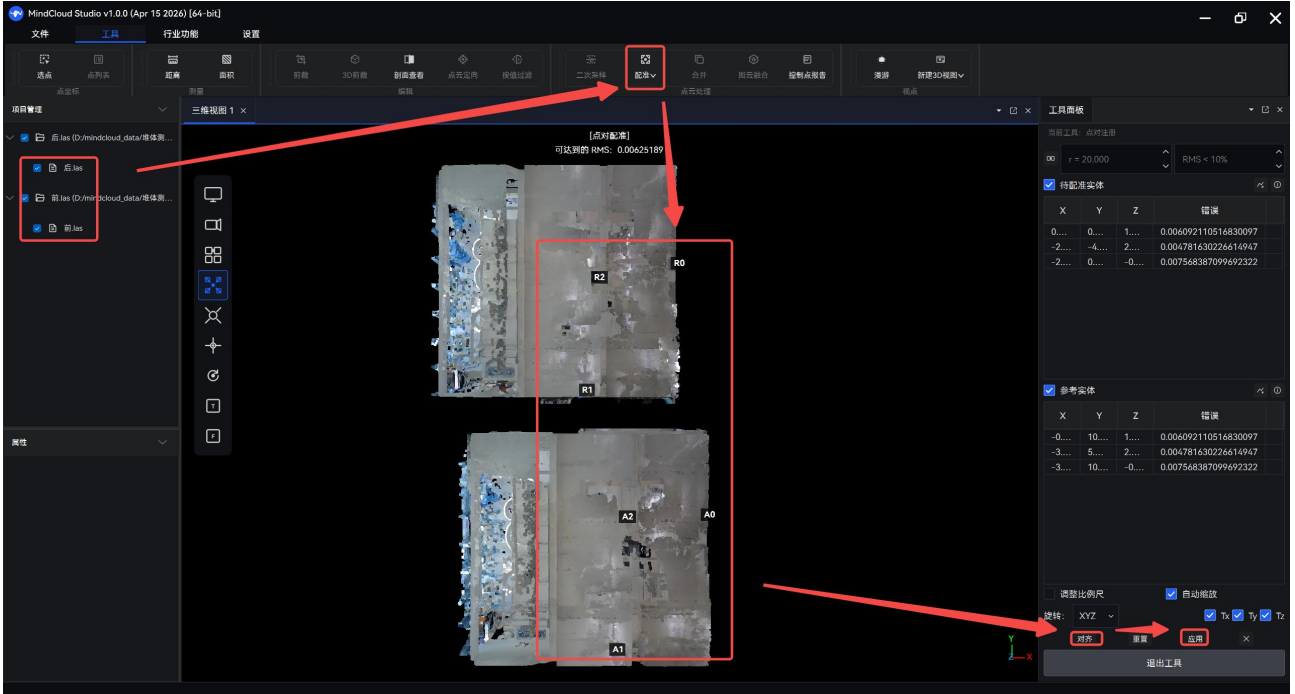
- 利用“多边形选择”手动框选堆体的占地区域；
- 设置基准面，可以利用“三点平面”在点云中选择三点作为基准平面；
- 选择计算体积的方法，推荐“三角网TIN”，最后可以得到堆体信息，并能导出报告。



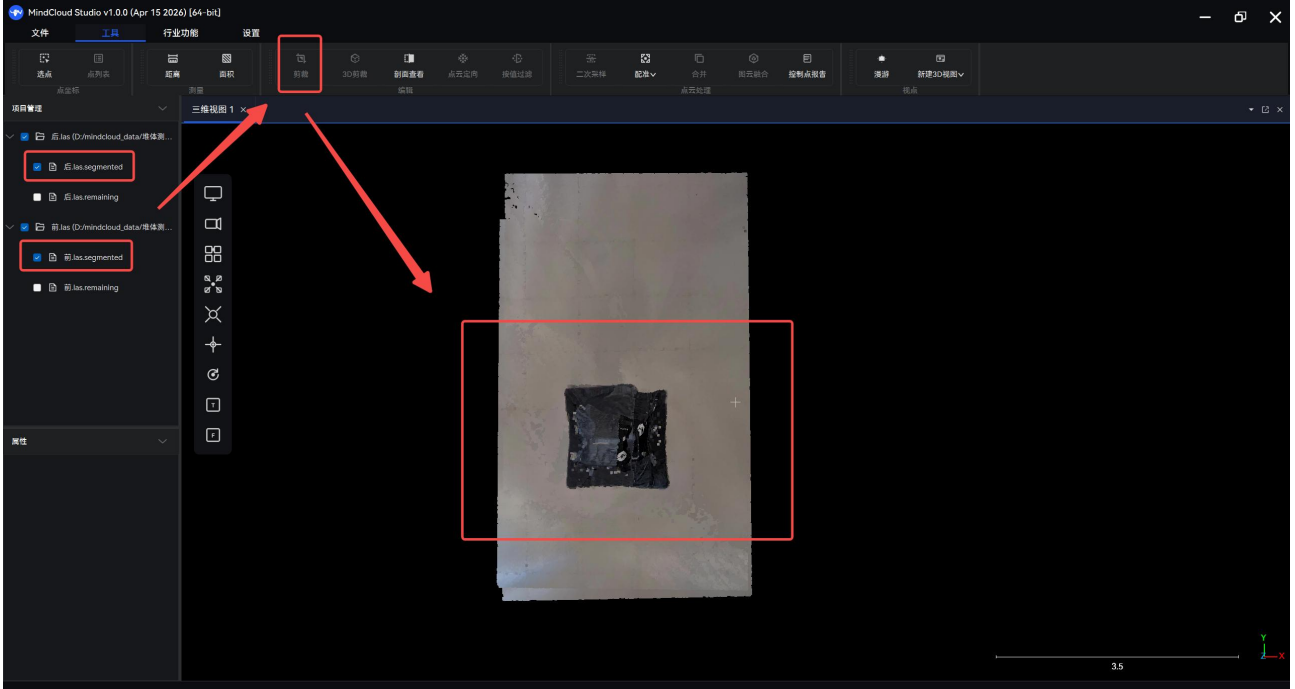
堆体信息

6.3.2、堆体比较

- 与堆体测量类似，推荐先将两组点云配准对齐，然后把堆体裁剪出来，或者清除掉四周与顶部无用的点云。

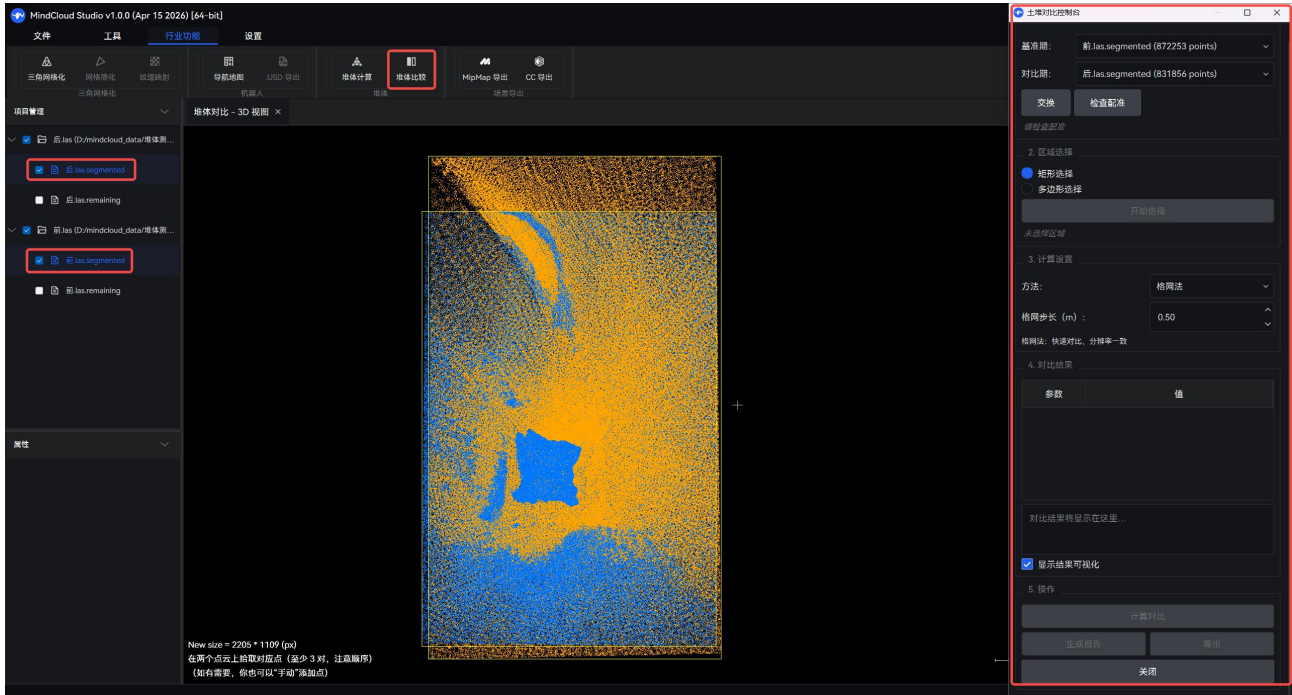


点云配准对齐

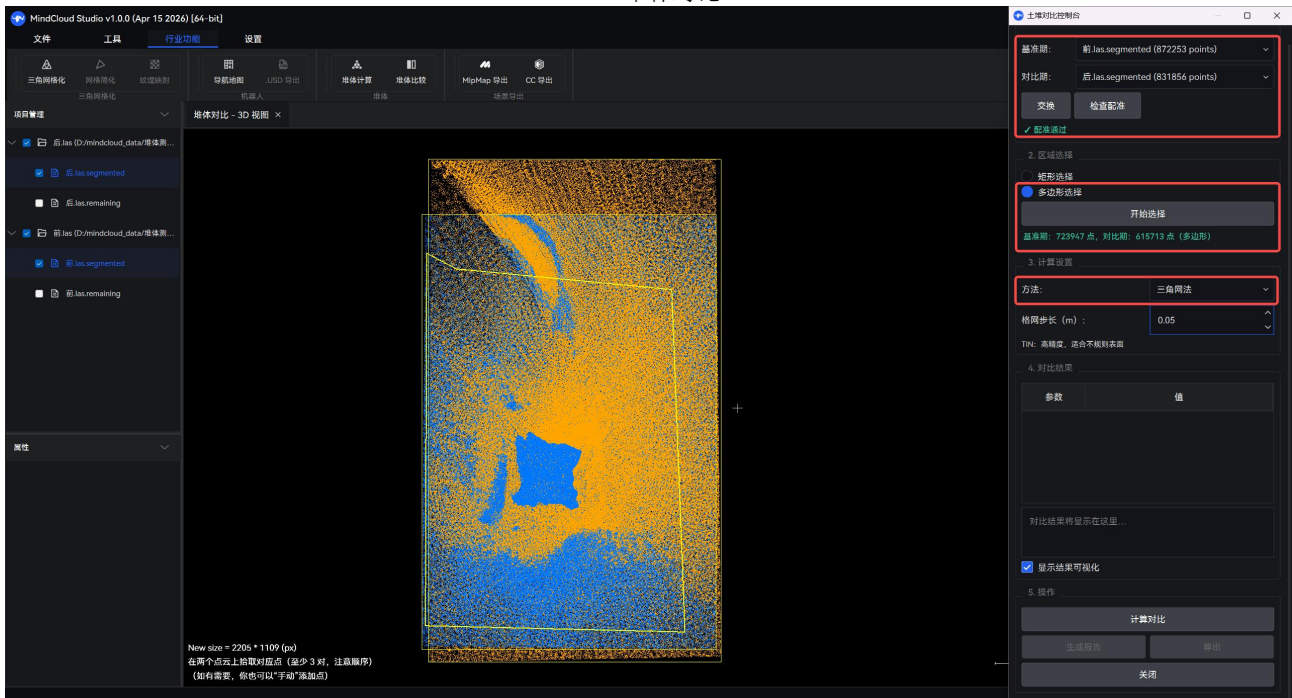


裁剪堆体

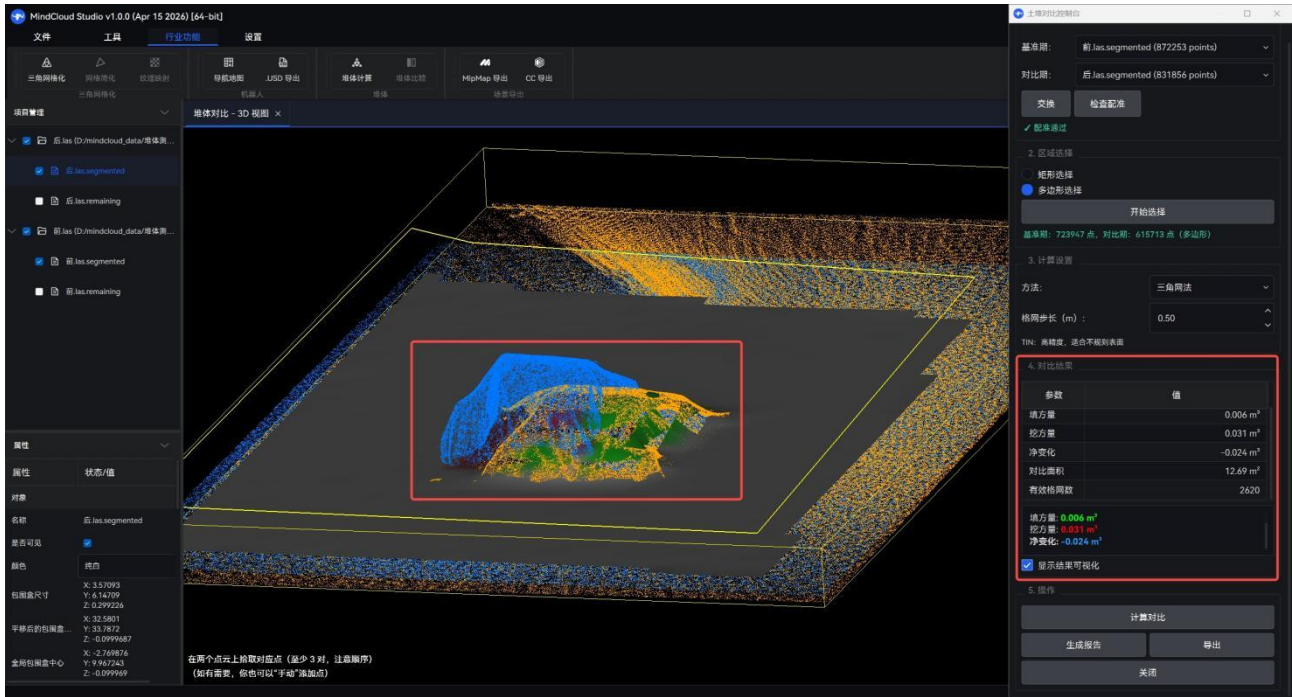
- 选中两组堆体点云，点击行业功能栏下的“堆体对比”，确定好前后期堆体，以及计算方法，最后计算填方与挖方。



堆体对比



选择前后期堆体

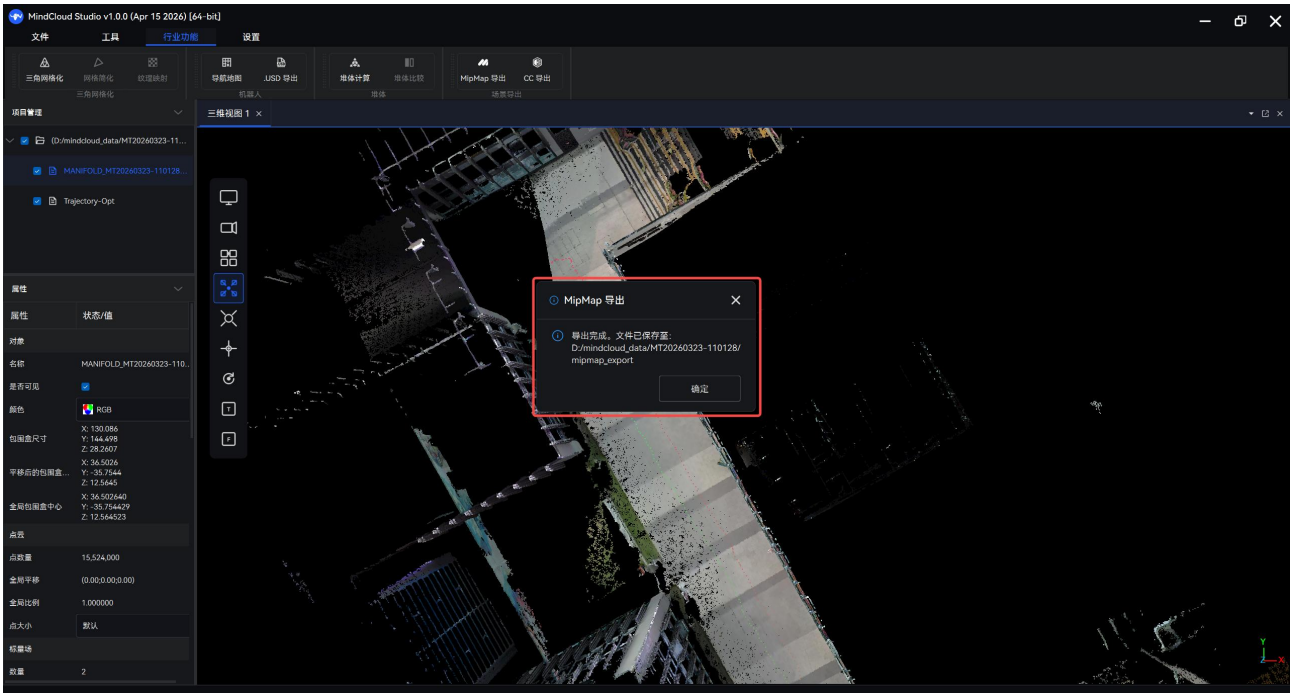
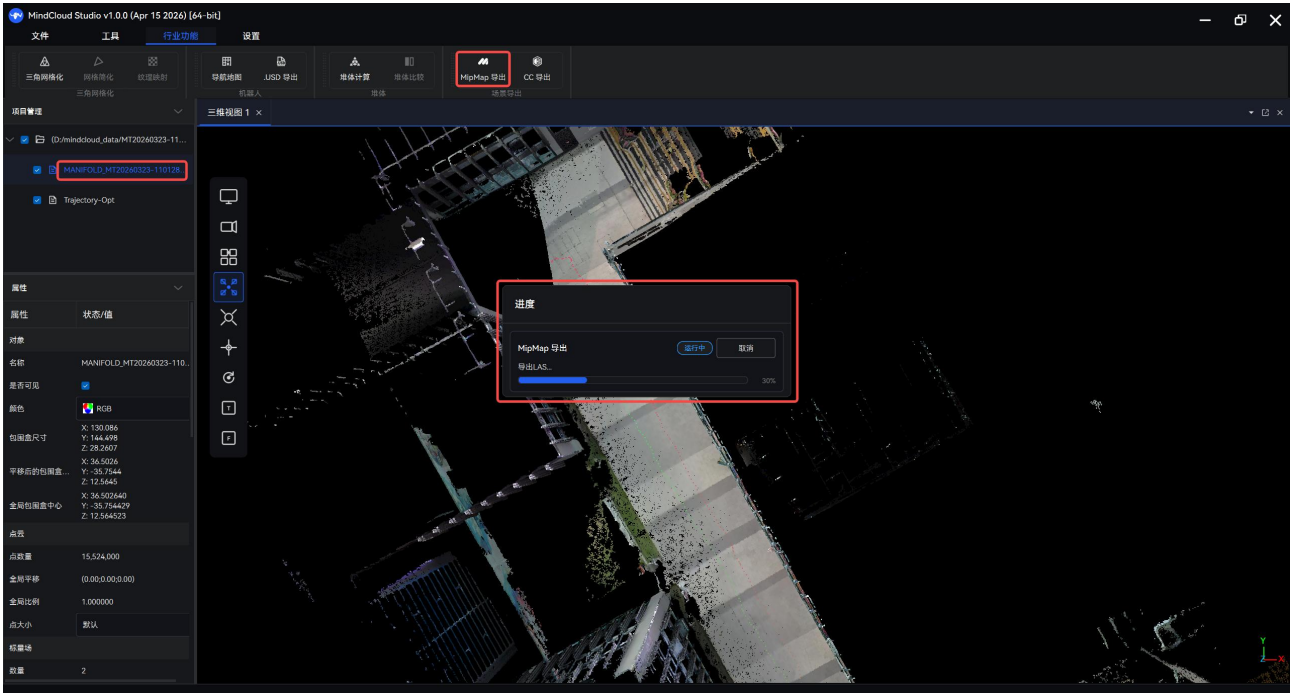


计算填方与挖方

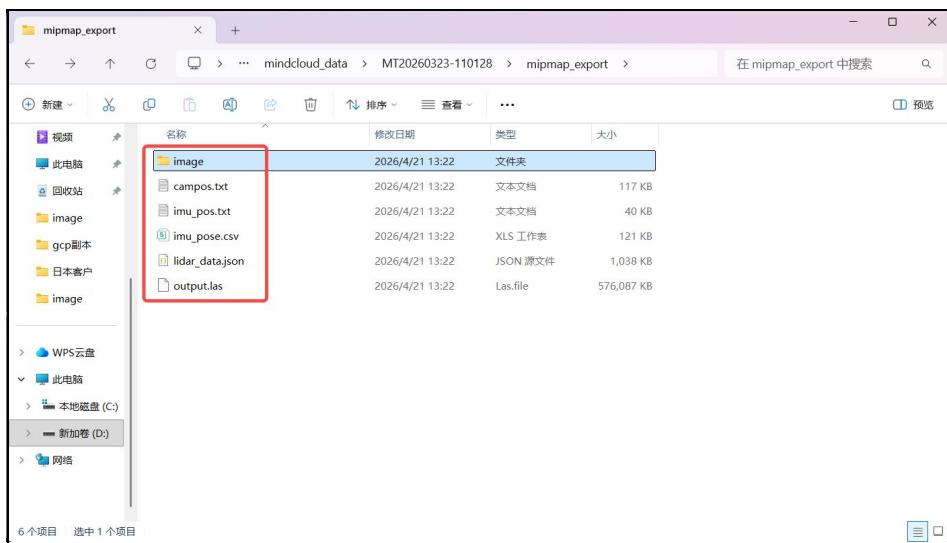
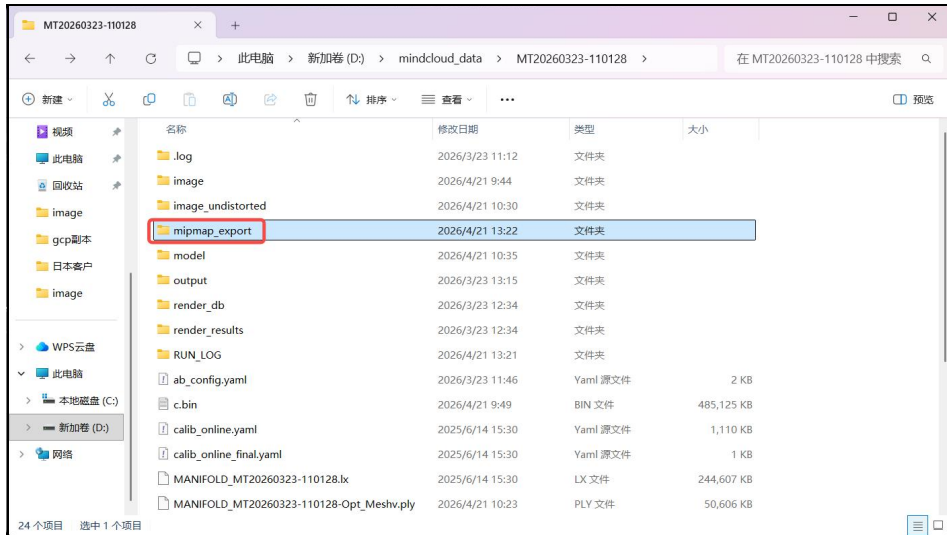
6.4、场景导出

6.4.1、MipMap 导出

- 选中点云，点击行业功能栏下的“MipMap 导出”，会自动根据当前选择的点云对应工程，转换出 MipMap 软件需要的数据结构文件夹；
- 之后，再使用 MipMap 将对应转换出来的文件夹导入作高斯重建即可。



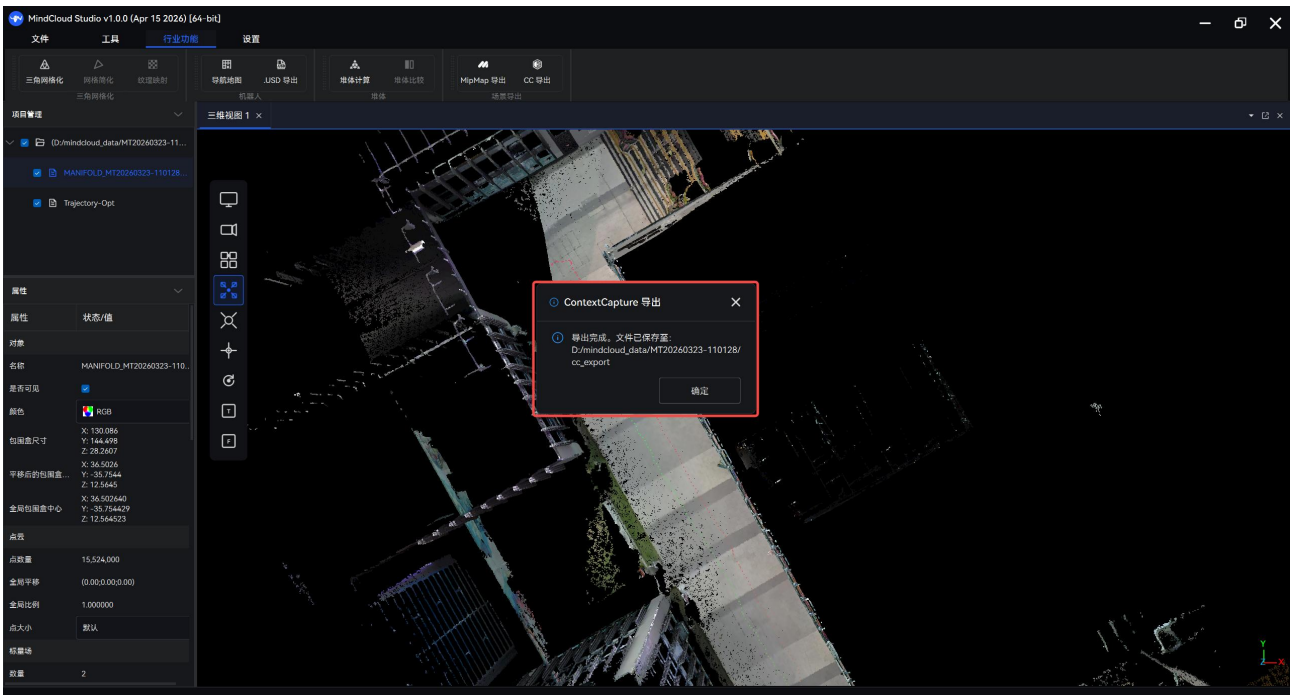
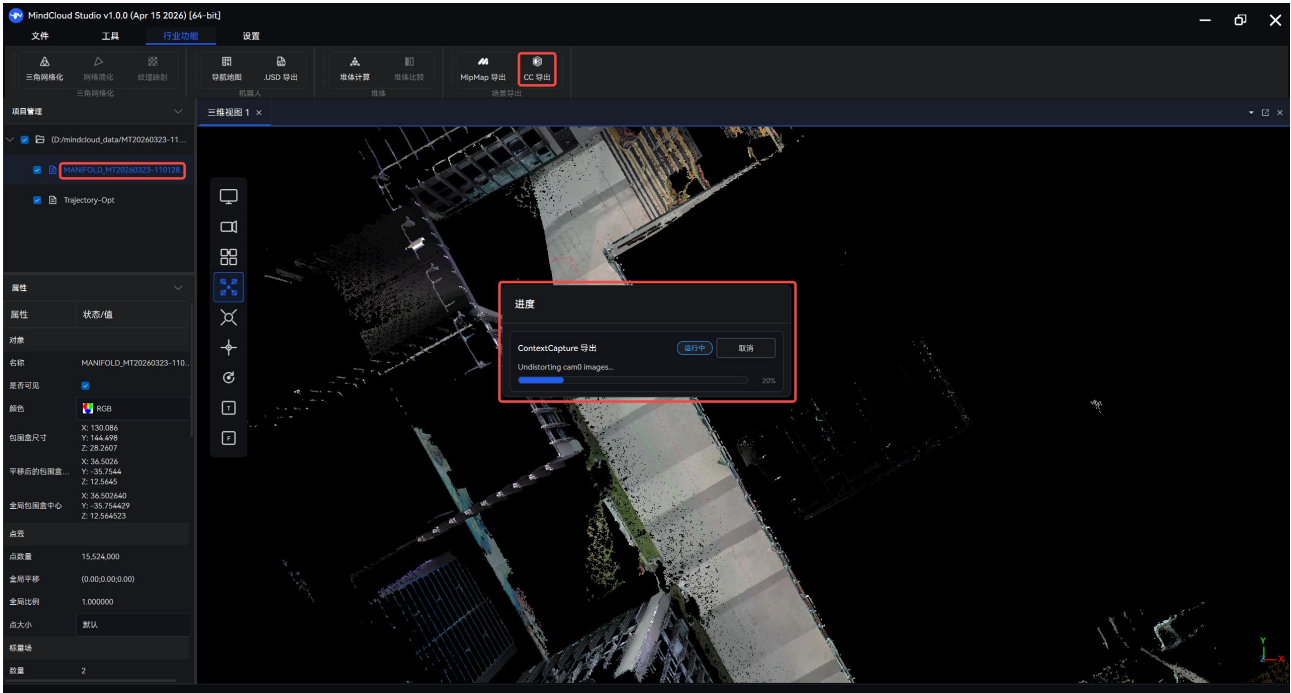
MipMap 导出



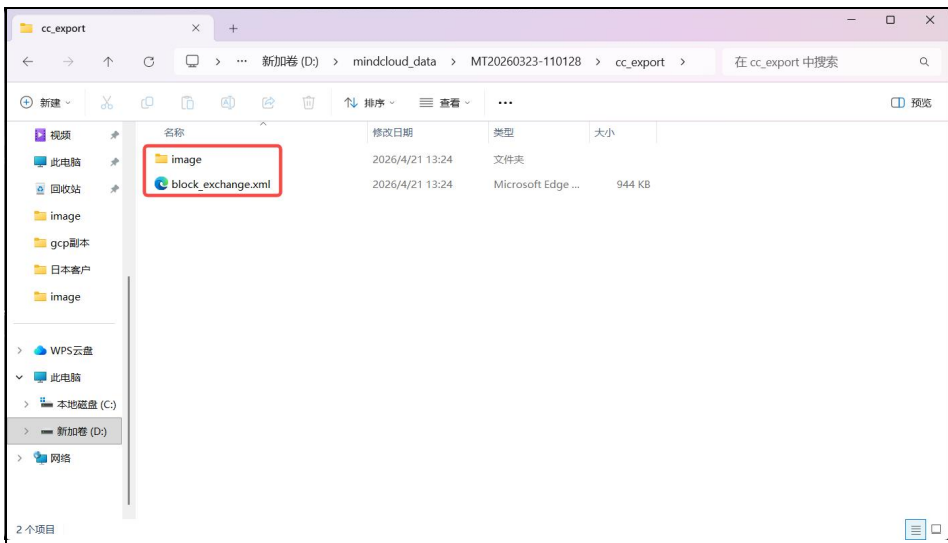
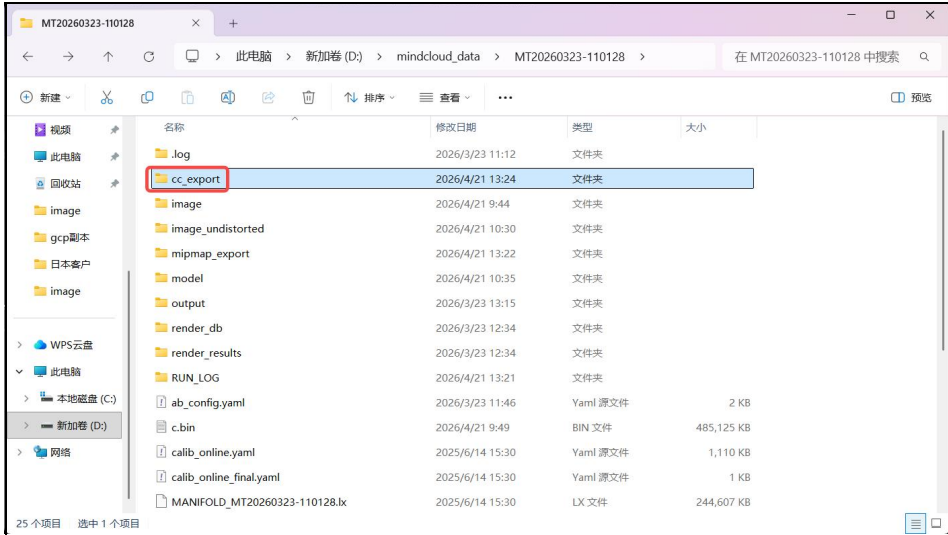
MipMap 数据结构文件夹

6.4.2、CC 导出

- 选中点云，点击行业功能栏下的“CC 导出”，会自动根据当前选择的点云对应工程，转换成 CC 软件（旧名：Context Capture, 新名：iTwIn Capture Modeler）需要的数据结构文件夹；
- 之后，再使用 CC 将对应转换出来的文件夹导入作三维重建即可。



CC 导出



CC 数据结构文件夹